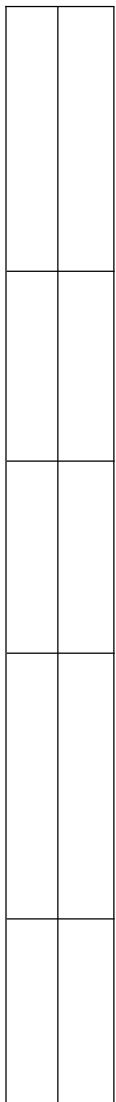


УТВЕРЖДЕН

ООО «А-Системс»

**СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ «СИТУАЦИОННАЯ  
ОСВЕДОМЛЁННОСТЬ И ПОДДЕРЖКА ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ» (ШИФР  
«ПЕРСЕЙ-М»)**

**Руководство оператора  
Листов 56**



2025

Литера

## АННОТАЦИЯ

В данном документе описан порядок работы оператора с специальным программным обеспечением «Ситуационная осведомлённость» (шифр «Персей-М») (далее по тексту «Персей-М»). Описываются основные действия оператора при работе с интерфейсом пользователя.

## СОДЕРЖАНИЕ

1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ.....	4
2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ.....	5
2.1. Требования к техническим средствам.....	5
2.2. Требования к программным средствам.....	5
2.3. Требования к персоналу.....	6
3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ.....	7
3.1. Описание «Персей-М».....	7
3.2. Состав комплекса.....	7
3.3. Запуск «Персей-М».....	7
3.3.1. ОСПО.....	8
3.3.1.1. Картографический сервис.....	14
3.3.1.2. Чат «Свод».....	18
3.3.1.3. Совместная работа с сервисом ПОВ «Свод».....	22
3.3.1.3.1. Проверка работы с сервисом ПОВ.....	22
3.3.1.3.2. Проверка нанесения графических примитивов.....	24
3.3.1.3.3. Проверка сервиса ДЗЗ (тайлсеты карт).....	25
3.3.1.3.4. Проверка ЕДМ.....	25
3.3.2. КП ВДО.....	26
3.3.2.1. Программа "Сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов)".....	27
3.3.2.1.2. Запуск программы "Сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов)".....	28
3.3.2.1.3. Интерфейс программы.....	28
3.3.2.1.4. Добавление объектов на мониторинг.....	29
3.3.2.1.5. Добавление первой точки маршрута объекта.....	32
3.3.2.2. Программа «Сбор обработка и выдача разведывательной информации».....	36
3.3.2.2.1. Открытие проекта картографического сервиса.....	37
3.3.2.2.2. Запуск программы «Сбор обработка и выдача разведывательной информации».....	37
3.3.2.2.3. Интерфейс программы.....	38
3.3.2.2.4. Работа с формуляром объектов противника.....	39
3.3.2.3. Программа "Формирование баз данных и численности войск".....	47
3.3.2.3.1. Запуск программы "Формирование базы данных состава и численности войск".....	47
3.3.2.3.2. Интерфейс программы.....	47
Перечень принятых сокращений.....	55

## 1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

«Персей-М» предназначен для автоматизации процессов сбора и ведения данных обстановки (автоматизированный сбор информации от БпЛА, непрерывная работа с данными обстановки, поддержка принятия решений, информационный обмен с компонентами прототипа ИИС и сервисом ПОВ, доведение боевых задач), решения информационных и расчетных задач на АРМ ДЛ.

## 2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

### 2.1. Требования к техническим средствам

«Персей-М» предназначен для функционирования на ЭВМ, входящих в состав АРМ ДЛ.

ЭВМ должны обладать технической, информационной и программной совместимостью с архитектурой IBM PC/AT и обеспечивать выполнение вычислительного процесса под управлением ОС СН «Astra Linux Special Edition» в составе, приведенном в таблице 1.

Т а б л и ц а 1

Номер параметра	Параметр	Значение для ЭВМ
1	процессор	15
2	тактовая частота, МГц, не менее	2100
3	объем оперативной памяти, Мбайт, не менее	4096
4	объем видеопамяти, Мбайт, не менее	256
5	объем накопителя типа SSD, Гбайт, не менее	128
6	внешние интерфейсы, шт, не менее:	
	USB 2.0	2
	интерфейс для подключения микротелефонной гарнитуры	1
	видео выход HDMI (DVI)	1
	порты клавиатуры и МГИ	2

### 2.2. Требования к программным средствам

Для функционирования «Персей-М» необходимы следующие программные средства: операционная система специального назначения «Astra Linux Special Edition» (РУСБ.10015-01) версии от 1.7;

### **2.3. Требования к персоналу**

Личный состав, работающий с «Персей-М», обязан обладать навыками работы на ЭВМ, знать основные команды и порядок работы ОС СН «Astra Linux Special Edition» и содержание эксплуатационных документов «Персей-М».

### 3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

#### 3.1. Описание «Персей-М»

«Персей-М» предназначен для сбора и ведения данных о своих войсках и объектах противника. Программы комплекса позволяют:

- определять местоположение своих войск (объектов участвующих в операции);
- отслеживать передвижение своих войск по заданным маршрутам и полученным координатам;
- распознавать объекты противника с помощью нейросетей, с последующим автоматическим нанесением на карту;
- наносить на карту объекты противника с характеристиками и подробным описанием;
- формирование и ведение базы данных личного состава.

#### 3.2. Состав комплекса

В состав «Персей-М» входит комплекс программ "Ведение данных обстановки" и программное изделие «Общесистемное Программное Обеспечение «Персей-М» (далее ОСПО).

Комплекс программ "Ведение данных обстановки" (далее КП ВДО) включает в себя четыре программы:

- сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов);
- сбор, обработка и выдача разведывательной информации;
- распознавание разведанных объектов;
- формирование базы данных состава и численности войск.

#### 3.3. Запуск «Персей-М»

Необходимо включить ЭВМ с установленным программным обеспечением «Персей-М», дождаться окончания загрузки ОС и зарегистрироваться в ОС, при этом в поле «Имя» необходимо ввести имя пользователя, в поле «Пароль» — пароль пользователя, выданный администратором. Далее необходимо выбрать нажать кнопку «Вход» (см.рис.1).

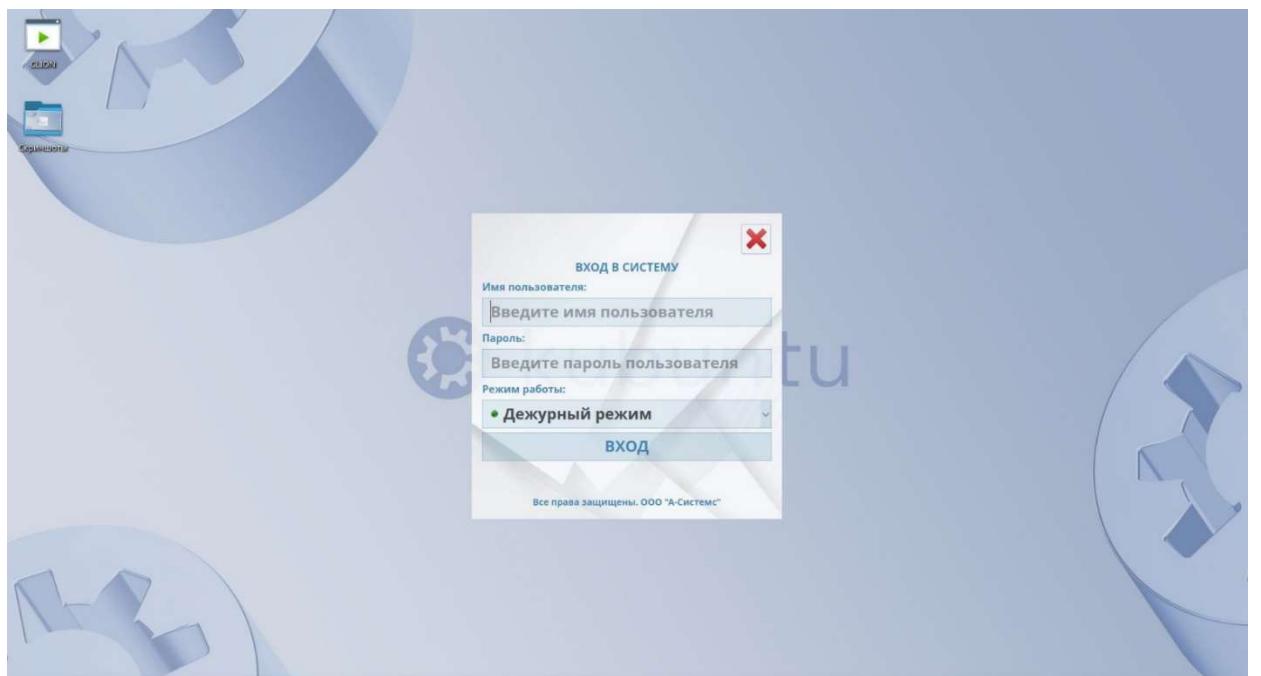


Рис. 1. Запуск программы

### 3.3.1.ОСПО

ОСПО запускается автоматически с главным окном программы. Главное окно программы содержит следующие элементы (рис. 2).

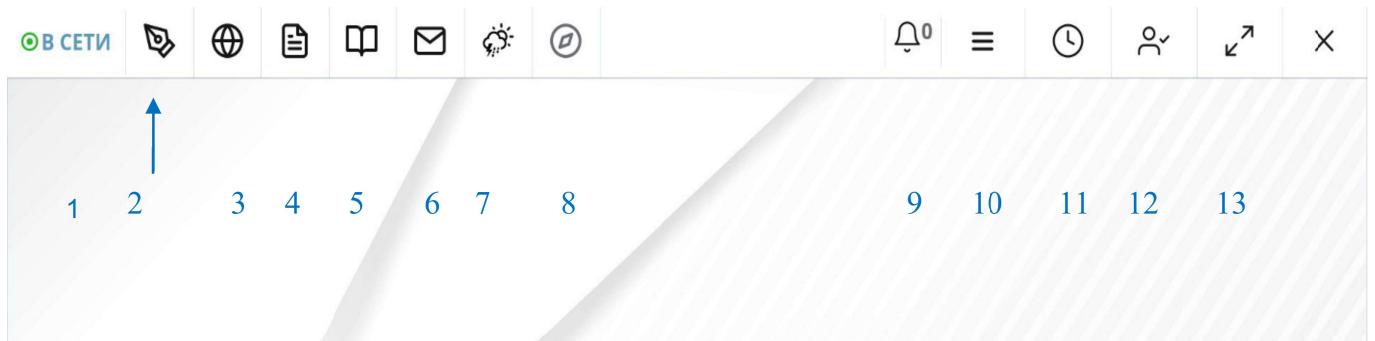


Рис. 2. Кнопки Главного окна программы

1. поле вывода для отображения режима работы (обозначено цифрой 1);

2.  кнопка (обозначено цифрой 2) позволяет открыть программное приложение «Чат Свод»;
3.  кнопка (обозначено цифрой 3) позволяет открыть выпадающее меню со списком доступных для пользователя обстановок (рис. 3).

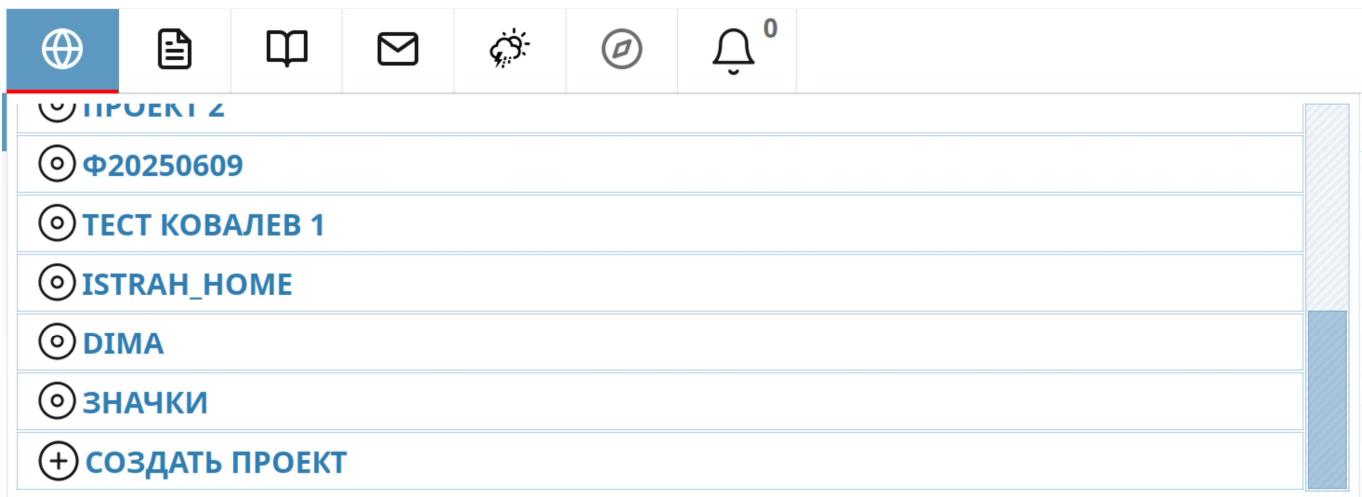


Рис. 3 – Выпадающее меню со списком обстановок

Последним пунктом меню в списке расположена кнопка «Создать проект», по нажатию на которую откроется окно «Создание проекта».

После выбора нужной обстановки откроется проект картографического сервиса с сохранённой ранее обстановкой.

4.  кнопка (обозначено цифрой 4) для открытия выпадающего меню со списком Комплекса программ «Ведение данных обстановки» (рис. 4).

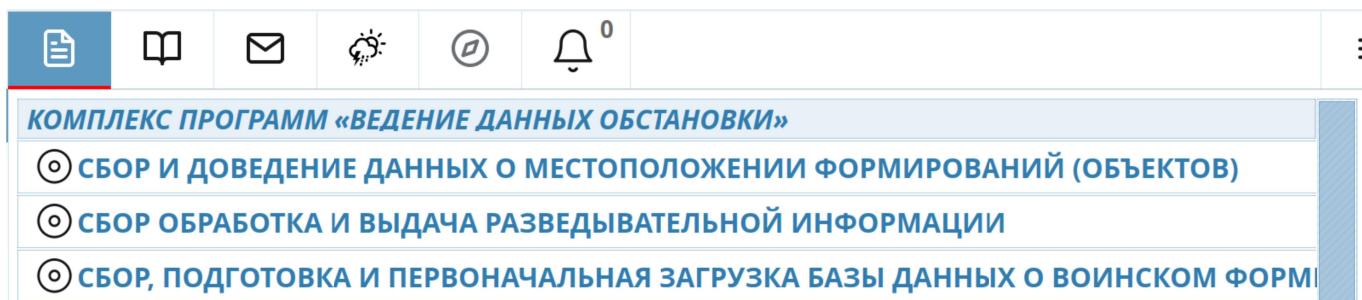


Рис. 4 - Выпадающее меню Комплекса программ «Ведение данных обстановки»

5.  кнопка (обозначено цифрой 5) для открытия выпадающего меню со списком программ комплексов «Ситуационная осведомленность» и «Поддержка принятия решений на бой» (рис. 5);

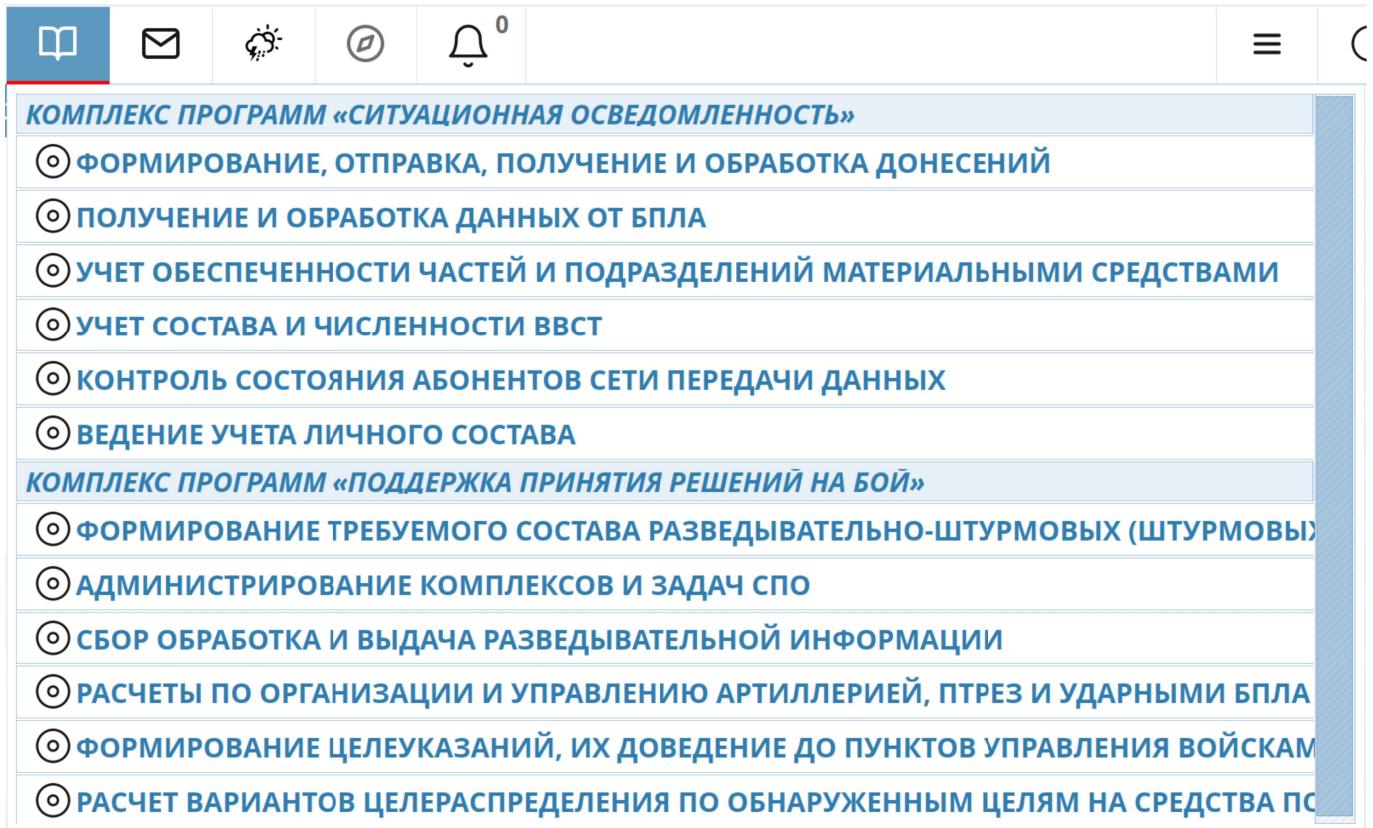


Рис. 5 – Выпадающее меню со списком программ комплексов программ

6.  кнопка (обозначено цифрой 6) для открытия окна программы «Мессенджер» (рис. 6). Окно программы разделено на две части. С левой стороны панель для выбора контактов пользователя. С правой стороны окно для отображения входящих и отправленных сообщений, с указанием времени отправки и статуса получения (или прочтения) сообщений;

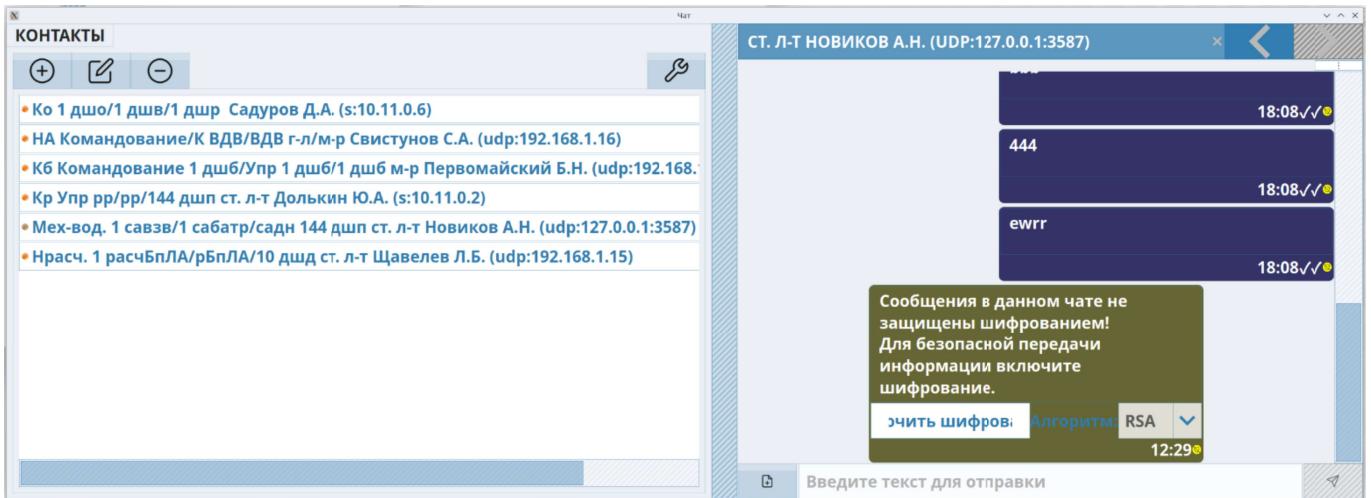


Рис. 6 – Окно приложения «Мессенджер» с возможностью отправки сообщений.

7. кнопка (обозначено цифрой 7) для открытия программного приложения «Метеообстановка» (рис. 7);

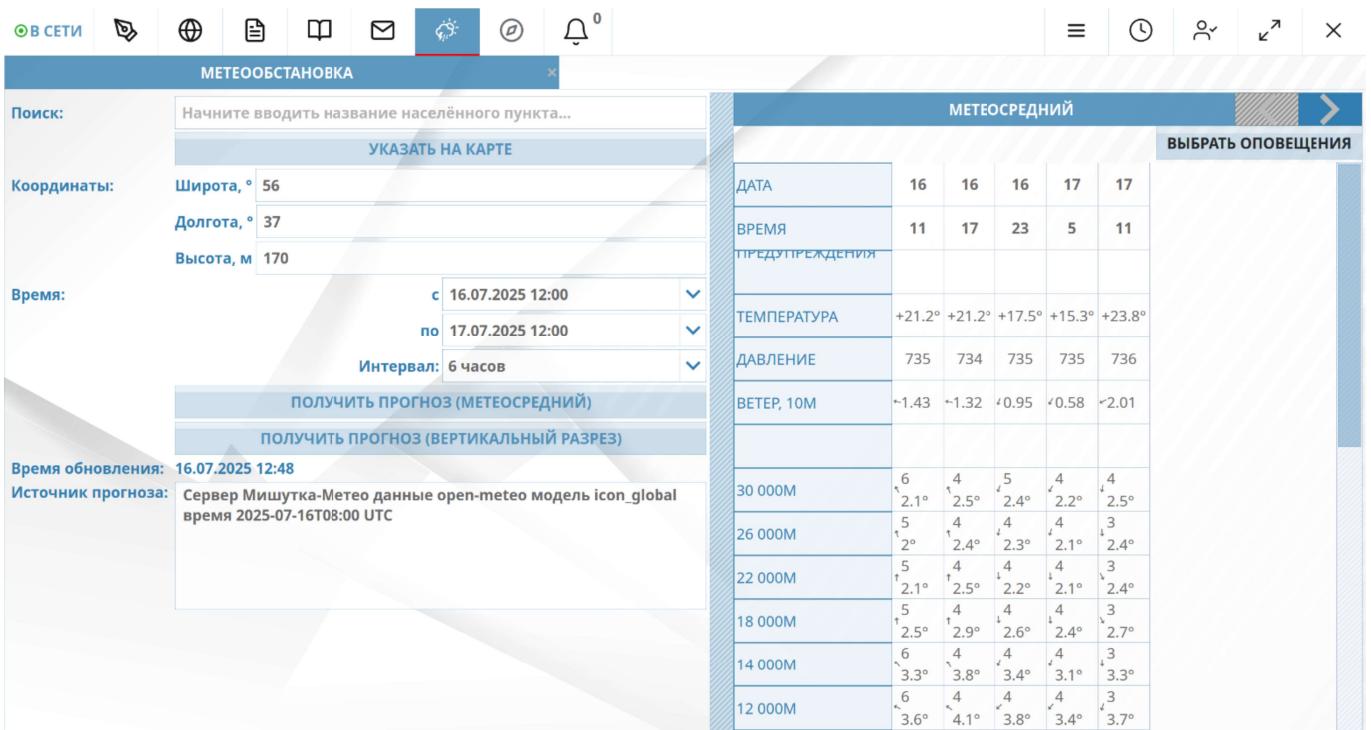


Рис. 7 – Основное окно программы «Метеообстановка».

8. (обозначено цифрой 8) для открытия приложения «Геосервис».
9. кнопка (обозначено цифрой 9) для отображения всплывающих уведомлений, поступивших из других приложений и при формировании сбора данных. По нажатию на кнопку «Уведомления» в нижнем правом углу экрана появятся

все поступившие за последнее время уведомления (рис. 8). На самой кнопке рядом с иконкой указано количество доступных уведомлений.

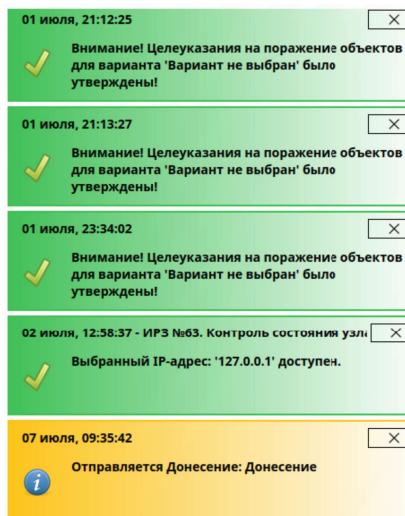


Рис. 8. – Всплывающие уведомления, поступившие за последнее время.

10. кнопка “Настройки” для отображения вспомогательного меню системы. По нажатию на кнопку “Настройки” появится всплывающее меню с перечнем дополнительных настроек системы: “Стили”, “Настройка транспорта”, “Панель задач” и “О программе” (рис. 9).

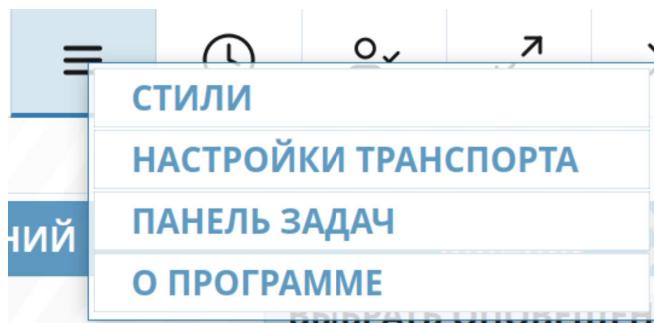


Рис. 9 – Вспомогательное меню для настроек системы.

11. кнопка (обозначено цифрой 11) для отображения и скрытия текущей даты и времени (рис. 10). По умолчанию текущая дата и время скрыты;



Рис. 10. – Кнопка для отображения даты и времени.

12. кнопка (обозначено цифрой 12) для отображения и скрытия фамилии, имени и отчества пользователя системы (рис. 3.11). По умолчанию Позывной или Ф.И.О. пользователя скрыты;

Лихач Антон Максимович

Рис. 11. – Кнопка для отображения Позывного или Ф.И.О. пользователя.

13. кнопка (обозначено цифрой 13) для сворачивания (минимизации) окна и открытия окна программы в полноэкранном режиме. По умолчанию окно программы открывается в полноэкранном режиме;

Меню проектов включает ранее созданные проекты (рис. 12).

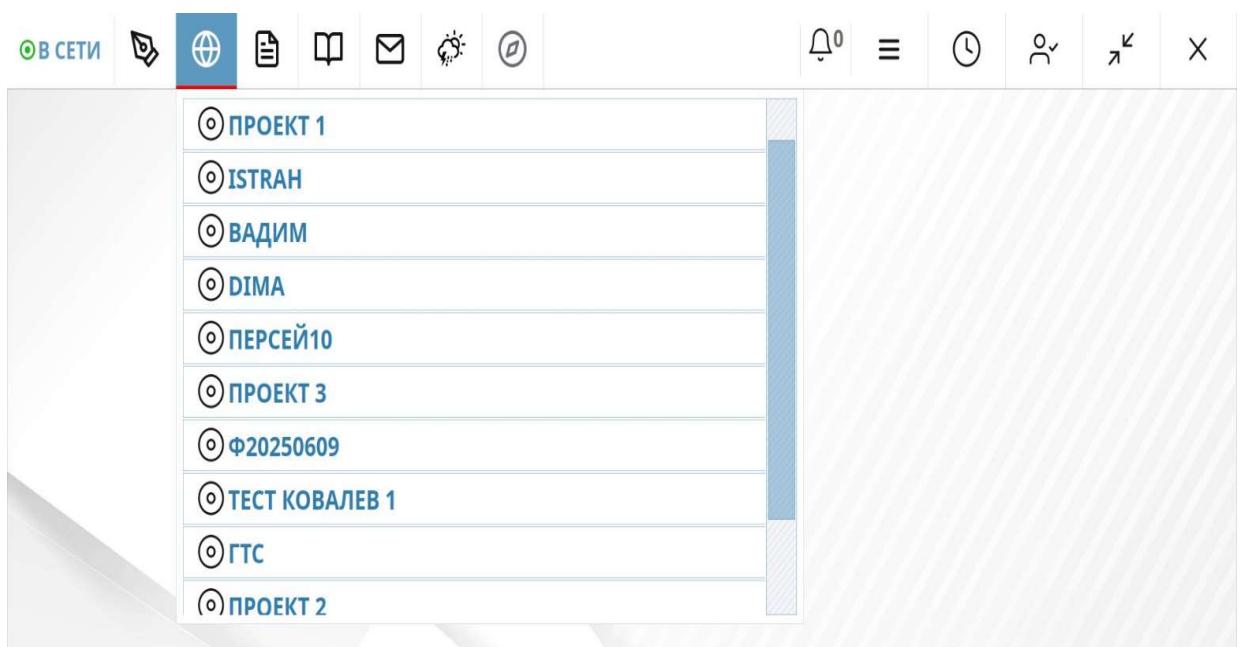


Рис. 12 –Меню созданных проектов

Интерфейс открытого проекта изображён ниже (рис.13).

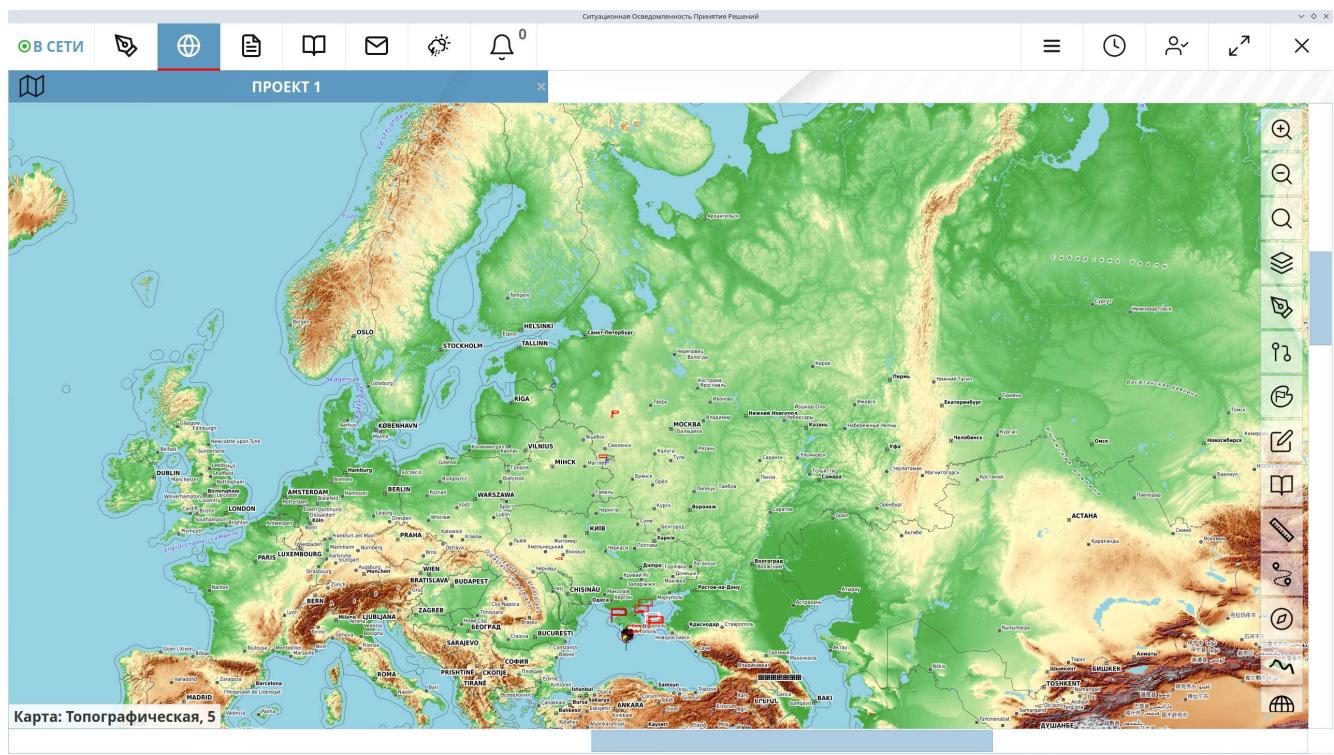


Рис. 13 – Интерфейс открытого проекта

### 3.3.1.1. Картографический сервис

Картографический сервис предоставляет пользователю набор инструментов для работы с картой и их объектами. Картографический сервис позволяет работать с картой в режиме реального времени. Наносить объекты на карту по точным географическим координатам, меняя местоположение объектов и их характеристики. Основная функция - разделение прав доступа для параллельной совместной работы нескольких пользователей. Для запуска картографического сервиса необходимо нажать кнопку «Выбор проекта картографического сервиса» на главном окне программы (рис 14).

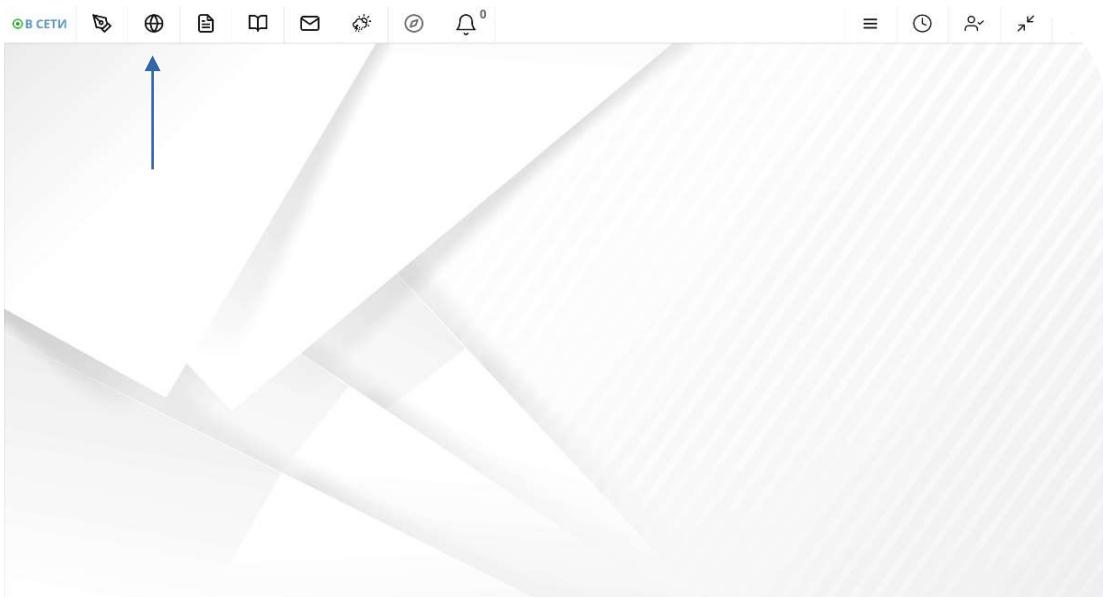


Рисунок 14. – Главное окно программы с кнопкой «Выбор проекта картографического сервиса».

Появится выпадающее меню со списком доступных для пользователя проектов. После нажатия на нужный проект левой кнопкой мыши появится дополнительное меню, в котором нужно выбрать пункт «Открыть проект» (рис. 15).

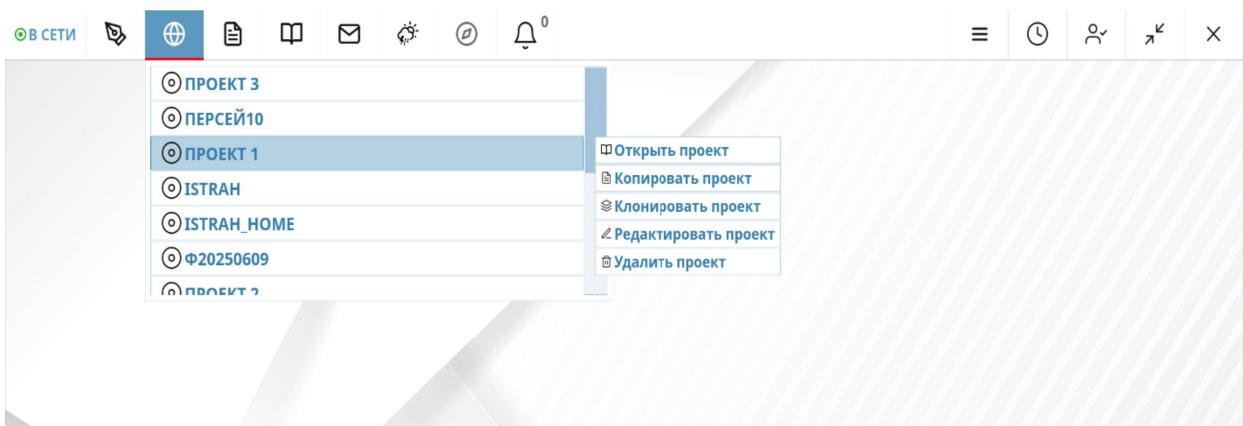


Рис. 15 – Открытие проекта картографического сервиса.

На рисунке 16 показан пример открытого проекта «Проект 1» картографического сервиса. Основное окно состоит из области работы с картой, и вспомогательным навигационными меню (главная навигационная панель, меню выбора карты и меню выбора координат).

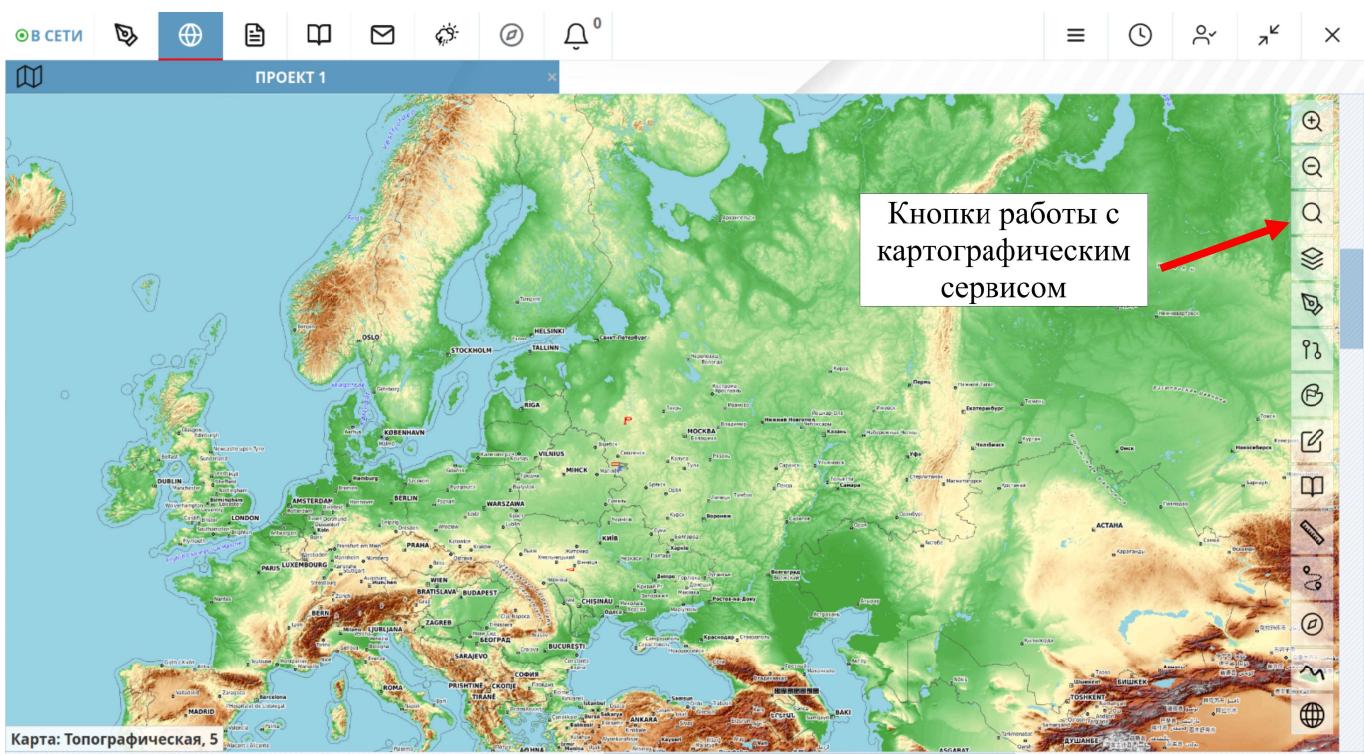


Рисунок 16. Элементы управления картографическим сервисом.

Кнопки работы с картографическим сервисом:

- кнопка увеличения масштаба карты;
- кнопка уменьшения масштаба карты;
- кнопка поиска населенных пунктов, с автоматическим масштабированием;
- кнопка для открытия окна «Слои»;
- кнопка для открытия окна «Библиотека знаков»;
- кнопка для открытия окна «Формирования». Окно предназначено для выбора знаков для нанесения на карту из дерева воинских формирований;
- кнопка для открытия окна «Шаблоны». Окно предназначено для нанесения на карту ранее сохраненных сгруппированных знаков (объектов);
- кнопка для открытия окна «Редактор знаков». Окно предназначено для добавления новых знаков в базу, и изменения ранее сохраненных знаков (объектов);
- кнопка для открытия виджета «История обстановки». Виджет предназначен для отслеживания действий оператора, с возможностью возврата к определенной точке работы с картой;
- кнопка для открытия окна «Измерение расстояний». Окно предназначено для измерения расстояния по произвольному маршруту, нанесенного оператором.

 - кнопка для открытия окна «Поиск маршрута по интегрированной карте». Окно предназначено для построения маршрута(-ов) между двумя и более точками, нанесенными оператором.

 - кнопка для открытия окна «Поиск маршрута по дорогам». Окно предназначено для поиска маршрута(-ов) по автомобильным и железнодорожным путям, с учетом реально существующей транспортной сети;

 - кнопка для открытия окна «Профиль местности». Окно предназначено для формирования графика профиля выбранной местности, на основе матрицы высот;

 - кнопка для открытия окна «Область видимости». Окно предназначено для построения области видимости на карте, с указанием точки наблюдения на основе матрицы высот;

 - печать выбранной области на карте;

 - кнопка для отправления обстановки другому пользователю или группе пользователей системы;

 - кнопка «Показать радио», для передачи информации с использованием микрофона по радиосети.

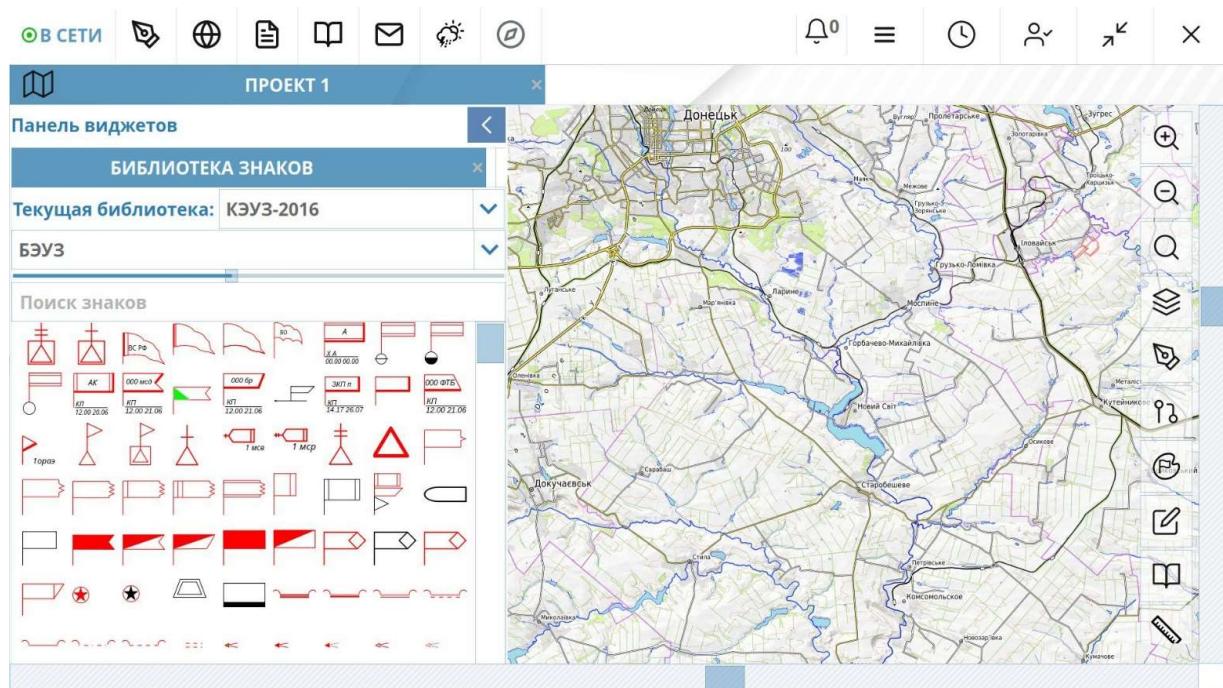


Рис. 17 – Пример проекта картографического сервиса с окном “Библиотека знаков”.

### 3.3.1.2. Чат «Свод»

Чат «Свод» — средство обмена различной информацией по сети в режиме реального времени. Включает набор вспомогательных виджетов для реализации дополнительных функций по обмену данными, текстовыми сообщениями, файлами и обстановкой на электронной карте. Пример главного окна программы “Чат” (рис. 18).

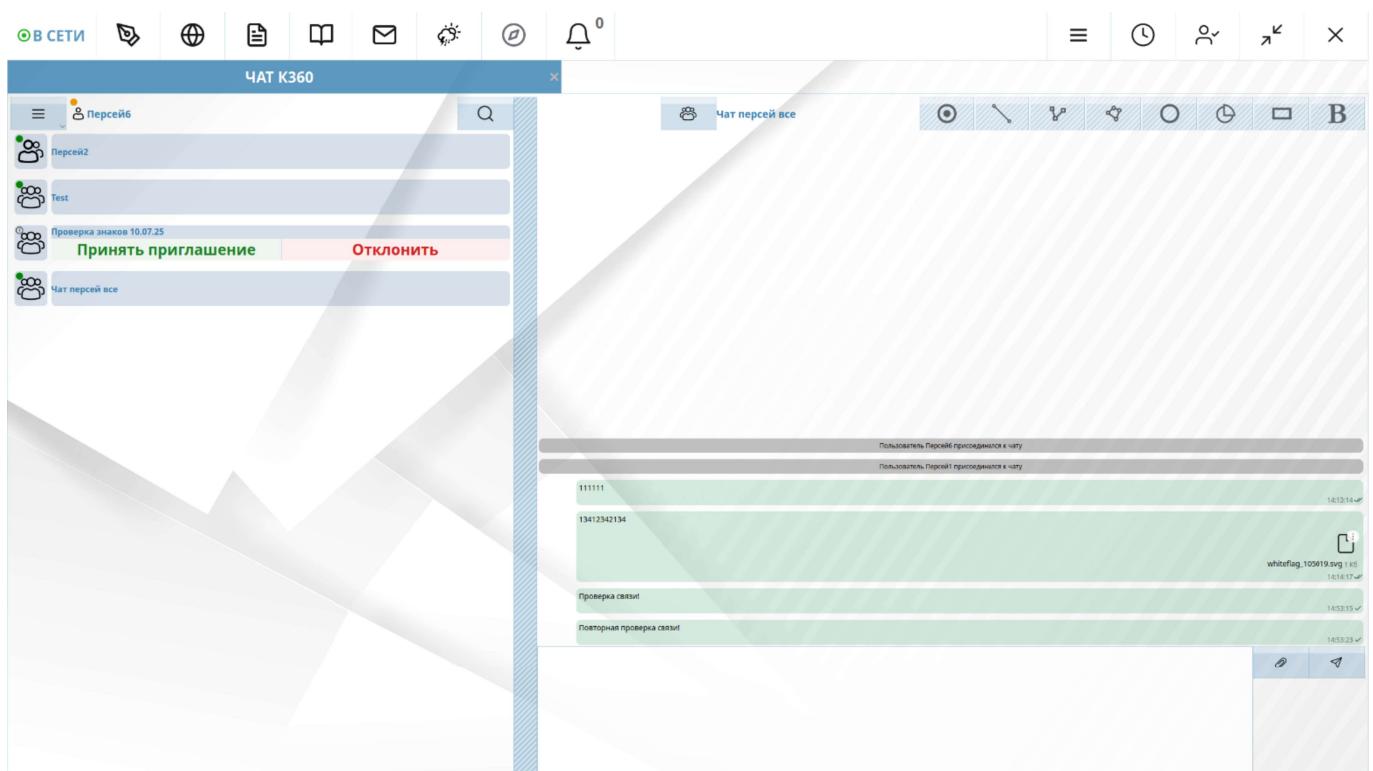


Рис. 18 – Главное окно программы “Чат”



- кнопка вызова вспомогательного меню.

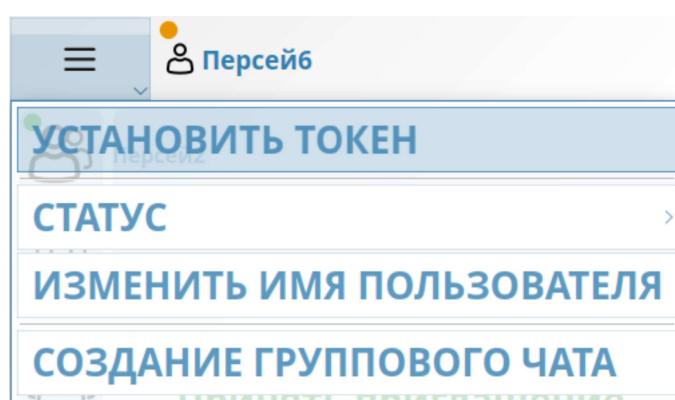


Рис. 19 – Вспомогательное меню

Вспомогательное меню (рис. 19) позволяет пользователю установить токен

(специальный ключ доступа), который предоставляет права доступа ко всем функциям сервиса, изменить статус, изменить имя пользователя и создать групповой чат. Токены выдаются администраторами системы, по мере истечения сроков их использования.

После получения токена от администратора системы, пользователь должен самостоятельно зарегистрировать его в программе, предварительно нажав на кнопку “Установить токен” (рис. 20).

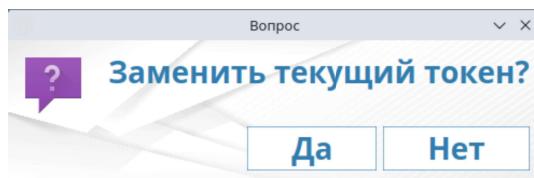


Рис. 20 – Окно установки токена для доступа к сервисам чата.

После подтверждения (нажатия на кнопку “Да”) о замене токена, пользователю необходимо выбрать файл со специальным разрешением файла .kbff.

Примечание: разрешение файла может быть другим.

После прохождения верификации в системе, пользователь автоматически получит права доступа для использования всех функций программы “Чат”.

Каждый пользователь программы “Чат” может формировать список своих персональных контактов. Под отдельным контактом понимается пользователь, который зарегистрирован в системе, и имеет достаточно прав для использования программы. Обязательное требование – каждый пользователь должен получить токен от администратора системы и специальные права для своей учетной записи

 - кнопка для переключения блока с контактами пользователя (рис. 21) и блока доступных чатов (рис. 22).



Рис. 21 – Блок с контактами пользователя

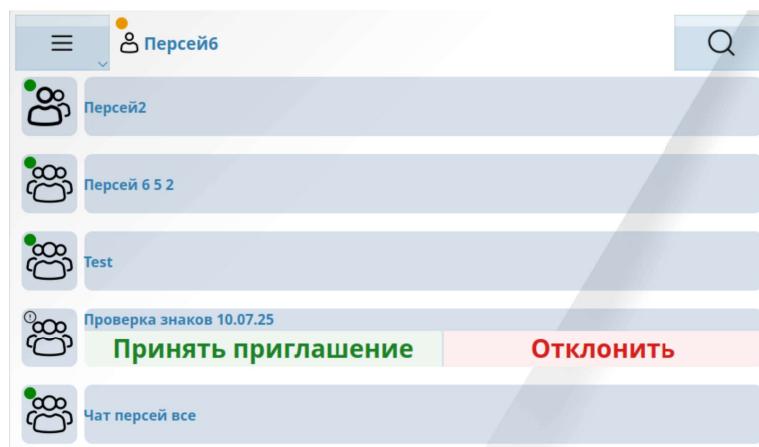


Рис. 22 – Блок со списком доступных чатов

По нажатию на кнопку для переключения блоков, окно с личными контактами заменит окно с активными чатами, чтобы скрыть окно с контактами необходимо повторно нажать на кнопку .

Получение тактических знаков обстановки происходит в автоматическом режиме при открытии проекта и выборе чата. Тактическая обстановка наносится на соответствующий слой с названием выбранного чата.

Для нанесения примитивов (панель тактических знаков) на карту используется соответствующая панель в верхней области справа от наименования выбранного чата (рис. 23). Панель тактических знаков и возможность нанесения примитивов работает только при открытом проекте картографического сервиса.



Рис. 23 – Панель тактических знаков

- нанесение тактического точечного знака;

- нанесение отрезка;

- нанесение кривой линии;

- нанесение полигона;

- нанесение окружности;

- нанесение сектора;

- нанесение прямоугольника;

- нанесение надписи.

Сообщение	Время
Пользователь Персей1 присоединился к чату	
Пользователь Персей7 присоединился к чату	
Пользователь Персей2 присоединился к чату	
Пользователь ПерсейМастер присоединился к чату	
Пользователь Персей10 присоединился к чату	
Персей10 gigkg	17:26:30 ✓
Персей10 Push	17:26:36 ✓
Персей1 В овальный район планируешь завтра?	17:27:57 ✓
Персей7 Не знаю. Если очень нужен только, иначе доделывать когда?	17:28:18 ✓
Персей1 Фдрч, ты можешь мловами сказать	17:28:23 ✓
Персей1 Я то слышу хорошо	17:28:30 ✓
Персей1 Давай я поеду тогда	17:28:40 ✓
Персей1 Давай мы снова с Лёхой поедем	17:28:58 ✓
Персей1 А ты завтра погоняй завтра этого Персея10	17:29:12 ✓
Персей1 Ок	17:29:31 ✓

Рис. 24 – Пример блока входящих сообщений.



Рис. 25 – Пример блока участников выбранного чата.

### 3.3.1.3. Совместная работа с сервисом ПОВ «Свод»

#### 3.3.1.3.1. Проверка работы с сервисом ПОВ

1. Проверка мессенджера.

- a) Запуск Персей-М (десктоп)
- б) Открыть "Чат Свод" (если не открыт) и для удобства пристыковать к левой части рабочего пространства
- в) Добавить токен пользователя (если не добавлен)
- г) Создать Личный чат с пользователем, например, Персей10 (он на виртуалке, можно его использовать для проверок)
- д) Убедиться, что пользователь присоединился к чату (соответствующие надписи должны отобразиться на обоих рабочих местах)
- е) Написать текстовое сообщение
- ё) Отправить друг другу текстовый файл, убедиться, что он загрузился и открылся для чтения
- ж) Отправить друг другу графический файл, убедиться, что отобразилось превью и

файл загружен из чата

- з) Пункты г, д, е, ё, ж повторить ещё с двумя другими пользователями
- и) Создать групповой чат с пользователем Персей10
- й) Убедиться, что пользователь присоединился к чату (соответствующие надписи должны отобразиться на обоих рабочих местах)
- к) Написать текстовое сообщение
- л) Добавить в чат ещё двух пользователей.
- м) повторить пункты "й, к" каждому из пользователей
- н) Отправить друг другу текстовый файл, убедиться, что он загрузился и открылся для чтения
- о) Отправить друг другу графический файл, убедиться, что отобразилось превью и файл загружен из чата
- п) Владельцу чата изменить права двум произвольным пользователям "только Чтение", убедиться, что возможность отправлять сообщения в чат пропала
- р) Владельцу чата удалить произвольного пользователя и убедиться, что пользователь удалён из группового чата. Удалённому пользователю убедиться, что его чат пропал из списка, а также пропали все сообщения из чата
- с) Оставшимся пользователям написать сообщение в чат, убедиться, что удалённый пользователь сообщение не получает
- т) Владельцу чата, удалить группу. Убедиться всем пользователям, что группа пропала из списков со всем содержимым
- у) проверить пункты "и-т" каждому из пользователей, не перезагружая Персей-М

ф) войти в групповой чат по ссылке и повторить пункты "и-т"

### 3.3.1.3.2. Проверка нанесения графических примитивов

а) Создать групповой чат с минимум 2-мя пользователями, открыть обстановку и выбрать район работ

б) Нанести примитив типа точка пользователями, сделать надпись с именем пользователя, убедиться в корректности нанесения у другого пользователя.

Примечание: под корректностью нанесения понимается проверка цвета, стиля, геометрии, размера, позиции.

в) Нанести знак с иконкой пользователями, сделать надпись с именем пользователя, убедиться в корректности нанесения у другого пользователя. Примечание: иконка должна быть привязана и выбрана из списка

<https://api-krugozor.corp.lis-dspr.ru/docs/icons.html>

г) Нанести отрезок с разными стилями, сделать надпись с именем пользователя, убедиться в корректности нанесения у другого пользователя.

д) Нанести линию с разными стилями, сделать надпись с именем пользователя, убедиться в корректности нанесения у другого пользователя.

е) Нанести полигон с разными стилями, сделать надпись с именем пользователя, убедиться в корректности нанесения у другого пользователя.

ё) Нанести круг с разными стилями, сделать надпись с именем пользователя, убедиться в корректности нанесения у другого пользователя.

ж) Нанести сектор с разными стилями, сделать надпись с именем пользователя, убедиться в корректности нанесения у другого пользователя.

з) Нанести прямоугольник с разными стилями, сделать надпись с именем пользователя, убедиться в корректности нанесения у другого пользователя.

и) Выбрать произвольный примитив, созданный другим пользователем, изменить

имя, геометрию позицию. Убедиться в корректности изменения у другого пользователя.

- й) Выбрать произвольный примитив, созданный другим пользователем, изменить описание, стиль, теги. Убедиться в корректности изменения у другого пользователя.
- к) Выбрать произвольный примитив, созданный другим пользователем, загрузить файлы разных типов. Убедиться в корректности изменения у другого пользователя.
- л) Выбрать произвольный примитив, созданный другим пользователем с загруженными файлами, удалить один из файлов и загрузить новый. Убедиться в корректности изменения у другого пользователя.
- м) Удалить несколько примитивов (в т.ч. и свои). Убедиться в корректности изменения у другого пользователя.

### 3.3.1.3.3. Проверка сервиса ДЗЗ (тайлсеты карт)

1. Переключить подложку на Сервис ГЕО или Сервис ГЕО Спутник, убедиться, что тайл сеты загружаются.
2. В случае отсутствия данного пункта в перечне, добавить его через раздел "Банк карт". Если подложка не грузиться, то:
  - а) проверить пинг до данного сервиса
  - б) загрузить тайл, например района Москвы с z6 через браузер.

### 3.3.1.3.4. Проверка ЕДМ

ЕДМ - мессенджер с чат-ботом, который в формате постфикс возвращает данные.

1. Открыть раздел «Метео»
2. Проверить загрузку метеоинформации.

### 3.3.2. КП ВДО

Вид основного экрана по умолчанию. В верхней части экрана расположена горизонтальная навигационная панель управления задачами (см. рис. 26).

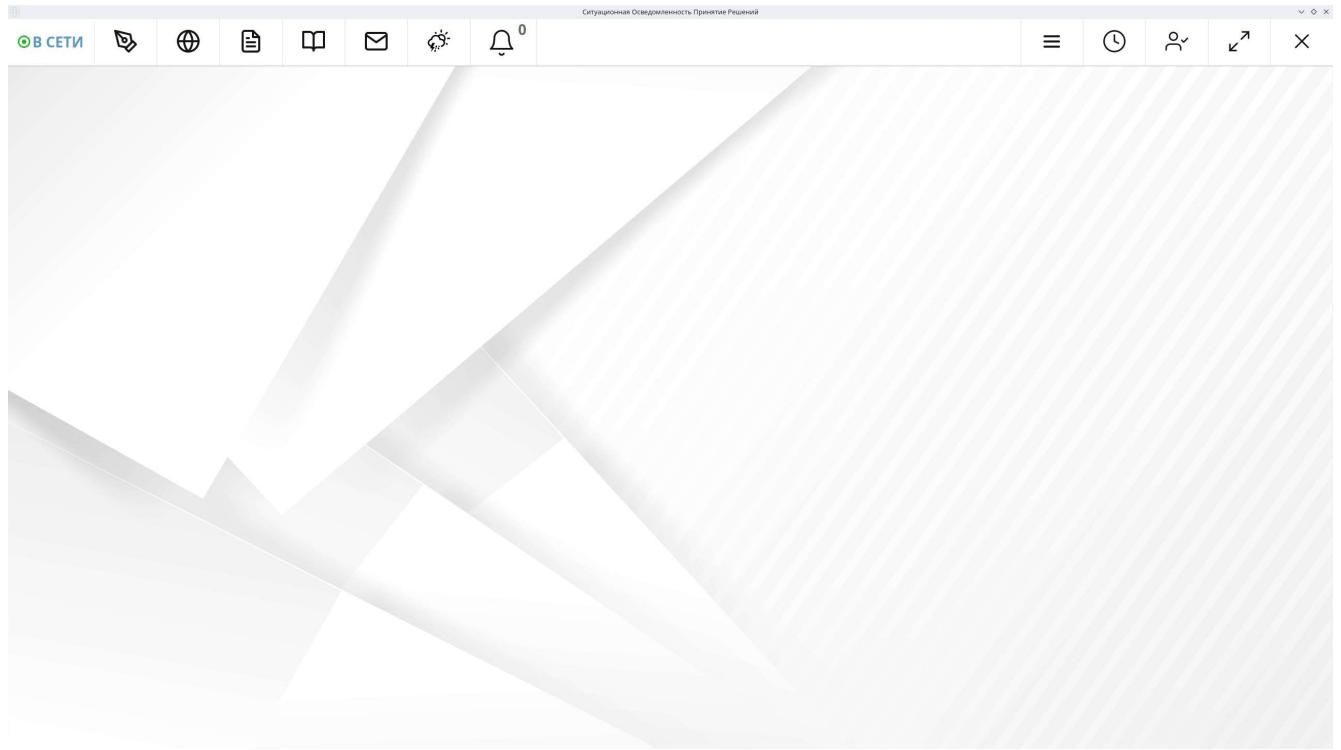


Рис. 26 - Вид основного экрана по умолчанию.

Для запуска задач комплекса "Ведение данных обстановки" необходимо одним кликом левой кнопкой мыши нажать по кнопке Появится выпадающее меню со списком программ (см. рис. 27).

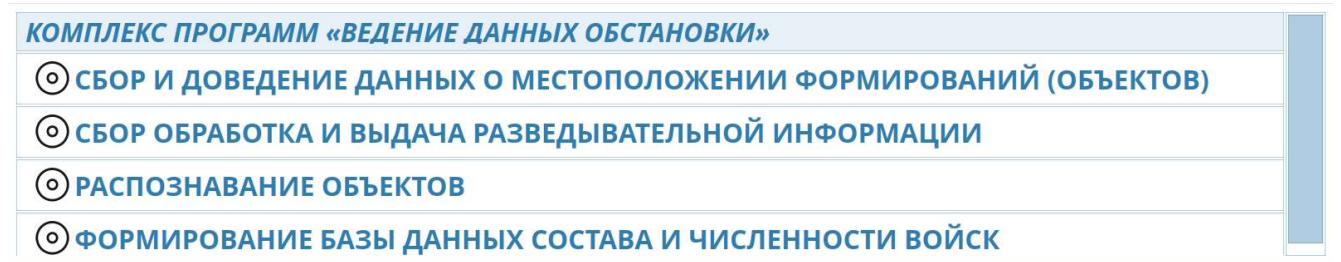


Рис. 27 - Выпадающее меню со списком задач комплекса  
"Ведение данных обстановки".

Для запуска одной из программ пользователю требуется нажать левой кнопкой мыши по одному из четырех пунктов меню в списке задач. Одновременно можно запускать несколько программ из разных комплексов. *Примечание: Некоторые про-*

граммы работают с предварительно открытым проектом картографического сервиса.

### 3.3.2.1. Программа "Сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов)"

С помощью программы пользователь формирует данные о передвижении своих войск или объектов, на основе определенных параметров (географических координат, направления, скорости и высоты). Программа позволяет отслеживать маршрут перемещения своих войск (объектов), с возможностью отображения его на карте. Одной из функций программы является хранение истории передвижения объектов.

#### 3.3.2.1.1. Открытие проекта картографического сервиса

Для полноценной работы с программой необходимо предварительно открыть любой проект картографического сервиса. Для открытия списка проектов необходимо воспользоваться кнопкой "Выбор проекта картографического сервиса".

 - кнопка "Выбор проекта картографического сервиса", позволяет активировать выпадающее меню со списком доступных пользователю обстановок (см. рис. 28).  
*Примечание: Кнопка расположена на верхней горизонтальной навигационной панели управления.*

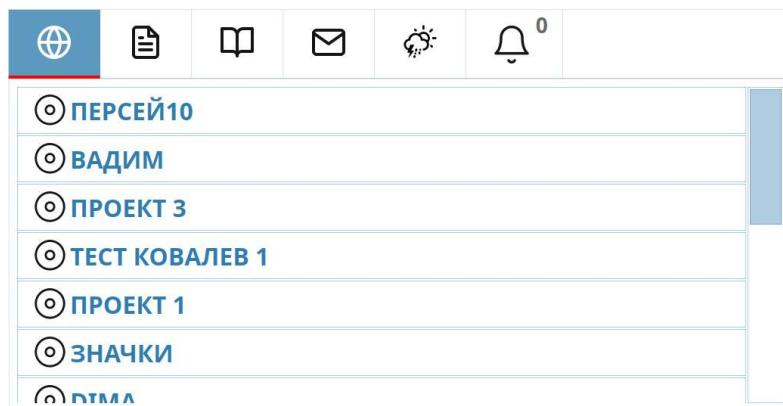


Рис. 28 - Выпадающее меню со списком доступных пользователю обстановок.

Для выбора нужного проекта пользователю необходимо нажать по пункту меню с названием проекта. Появится вспомогательное меню, в котором требуется выбрать

пункт "Открыть проект". Открытый проект отобразиться на основном экране отдельной вкладкой с названием выбранного проекта (см. рис. 29).

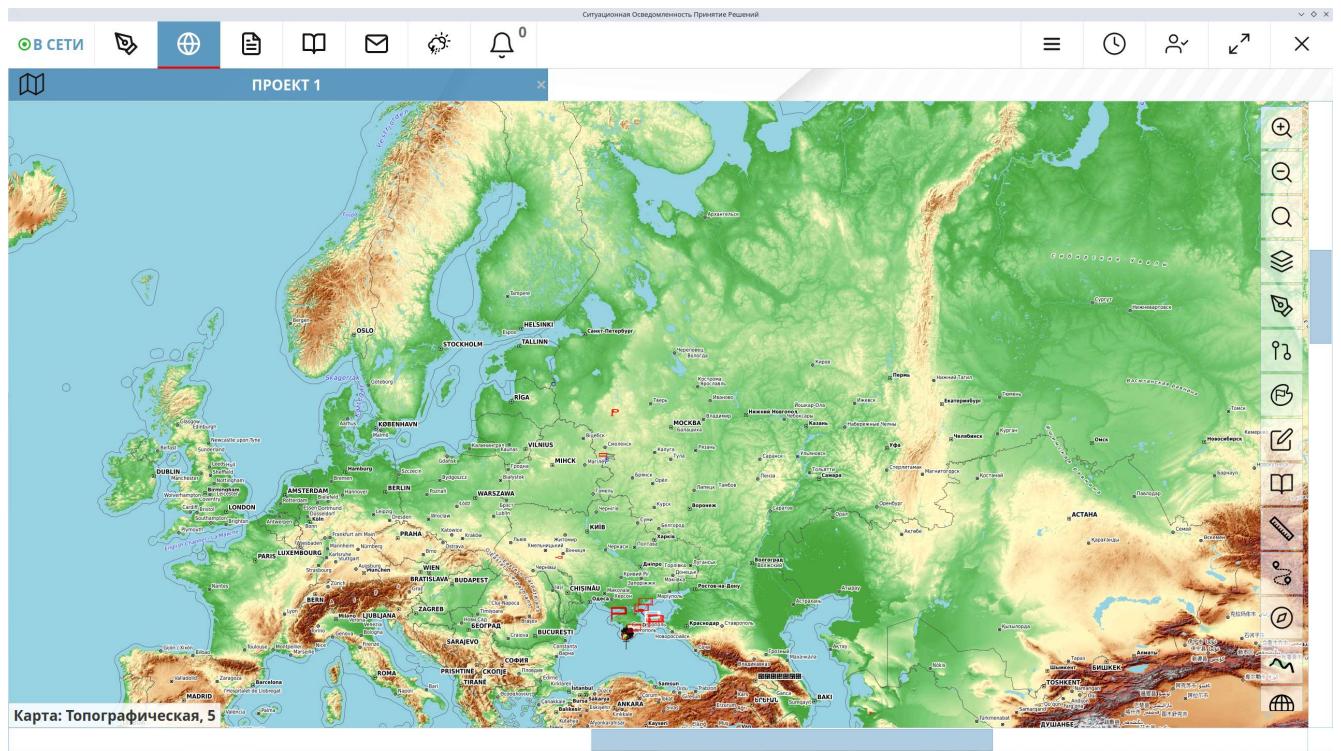


Рис. 29 - Пример открытого проекта картографического сервиса.

### 3.3.2.1.2. Запуск программы "Сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов)"

Для выбора программы "Сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов)" необходимо выбрать одноименный пункт в выпадающем меню, как показано на рис. 30.

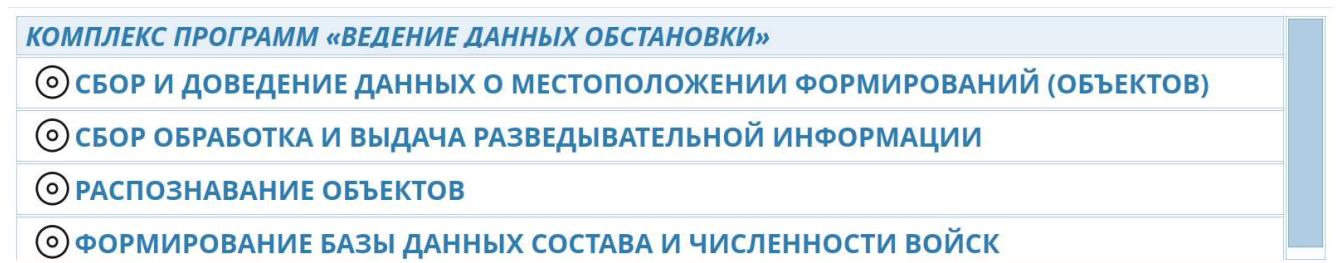


Рис. 30 - Выбор программы "Сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов)".

### 3.3.2.1.3. Интерфейс программы

Окно программы "Сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов)" имеет вид по умолчанию (см. рис. 31). Программа состоит из двух основных разделов (вкладок): навигационные данные и история навигационных данных. Во вкладке "Навигационные данные" расположена таблица "Навигационные данные (текущее местоположение объекта)", которая предназначена для вывода данных по мониторингу текущего местоположения объектов. Во вкладке "История навигационных данных" отображается информация по точкам маршрутов всех объектов, находящихся на мониторинге.

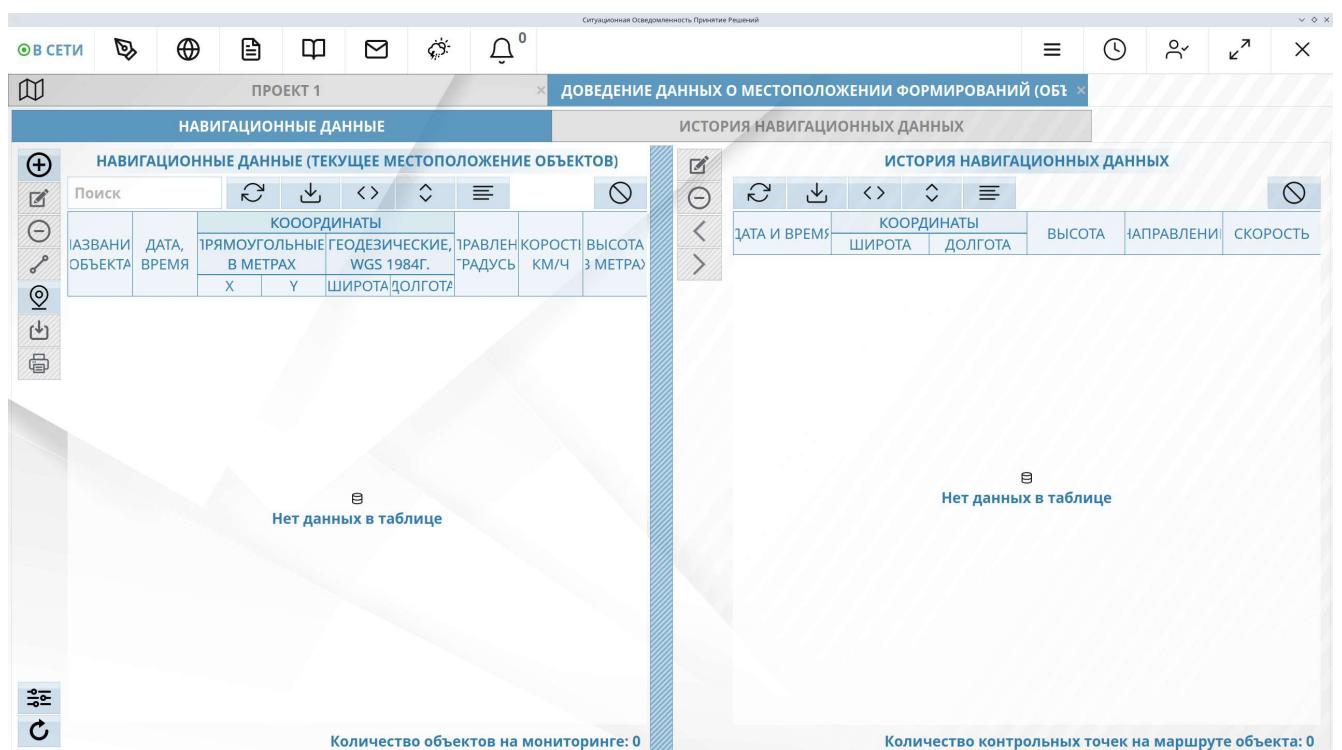


Рис. 31 - Основное окно программы "Сбор и доведение данных о местоположении формирований (объектов)" по умолчанию.

### 3.3.2.1.4. Добавление объектов на мониторинг

Добавление объектов на мониторинг осуществляется с помощью кнопки добавления объекта на мониторинг из списка. После нажатия на кнопку появляется окно "Выбор доступных объектов из списка" (см. рис. 32).



- кнопка "Добавить объект на мониторинг из списка".

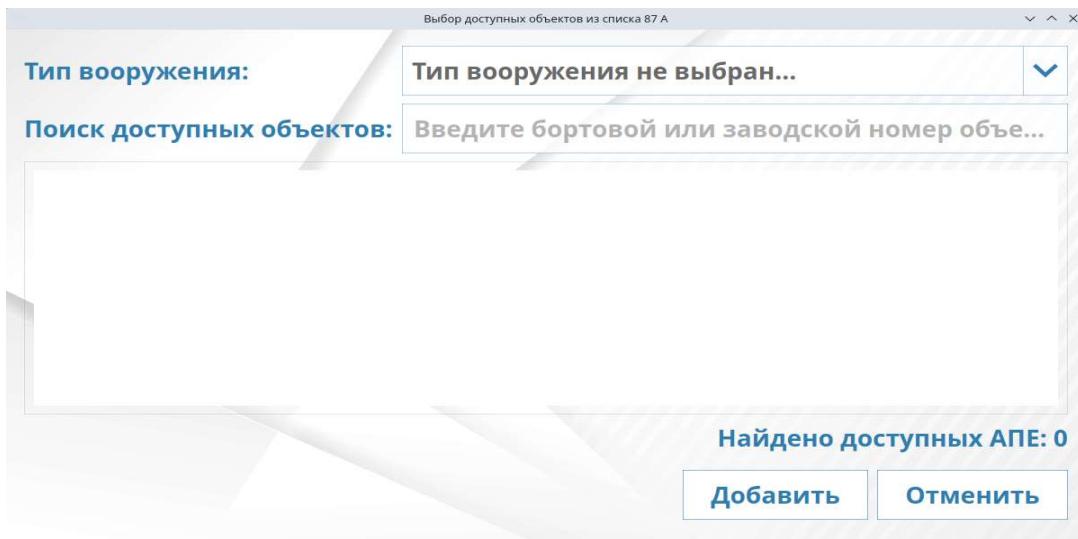


Рис. 32 - Окно "Выбор доступных объектов из списка" (по умолчанию).

Для отображения списка объектов необходимо выбрать тип вооружения. После выбора типа вооружения в таблице появятся доступные для мониторинга объекты (см. рис. 33). В таблице выводится список объектов, которые заранее заведены в базу данных пользователем. В таблице указан заводской номер и марка техники. *Причение. Марки техники и количество объектов могут отличаться от приведенного примера.*

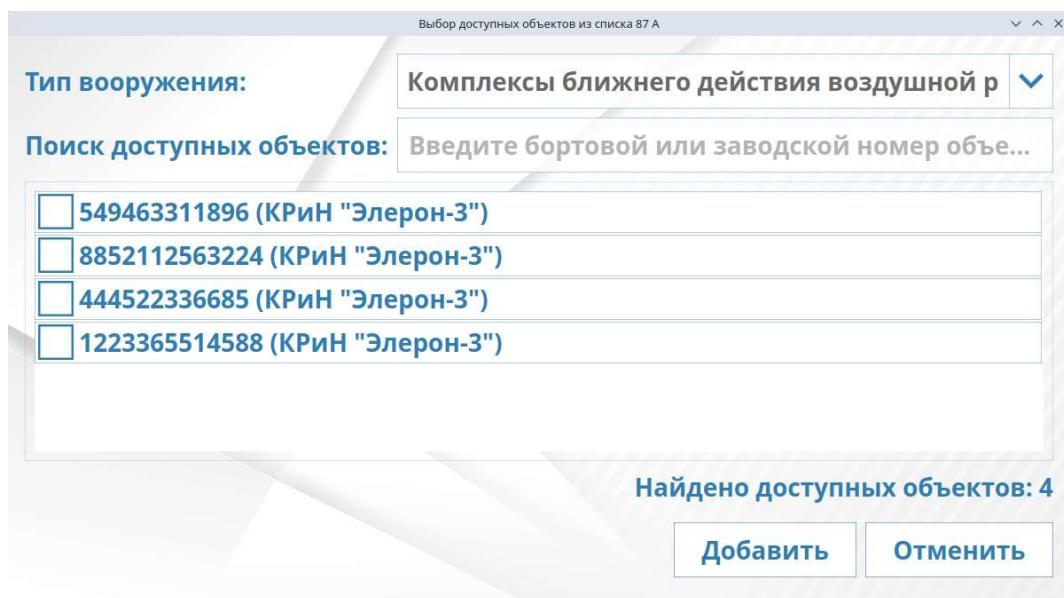


Рис. 33 - Окно "Выбор доступных объектов из списка" с выбранным типом вооружения и списком доступных объектов.

Для добавления объектов на мониторинг необходимо выбрать в списке нужные объекты. Выбранные пользователем объекты должны быть помечены галочками (см. рис. 34). Далее нажать на кнопку "Добавить".

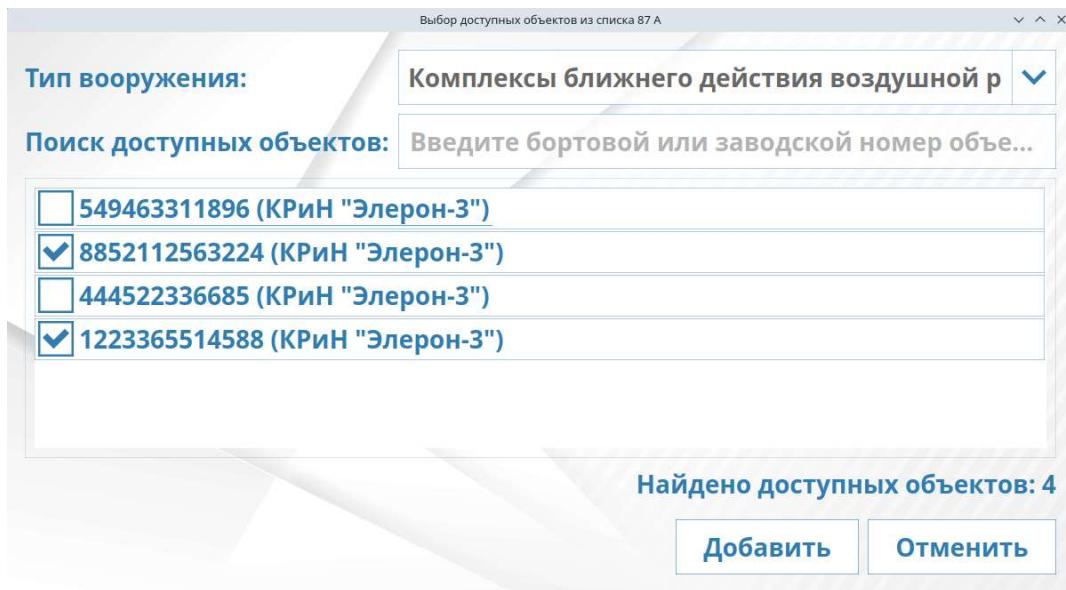


Рис. 34 - Примерный вид окна "Выбор доступных объектов из списка" с выбранными объектами.

Окно "Выбор доступных объектов из списка" закроется и выбранные объекты добавятся в таблицу (см. Рис 35). *Примечание. Если таблица до выбора объектов была пустой (без записей), то в ней отобразиться только выбранные ранее объекты. Если в таблице уже было определенное количество объектов, то новые (выбранные) объекты добавятся к уже существующим. Количество строк равно количеству объектов, находящихся на мониторинге.*

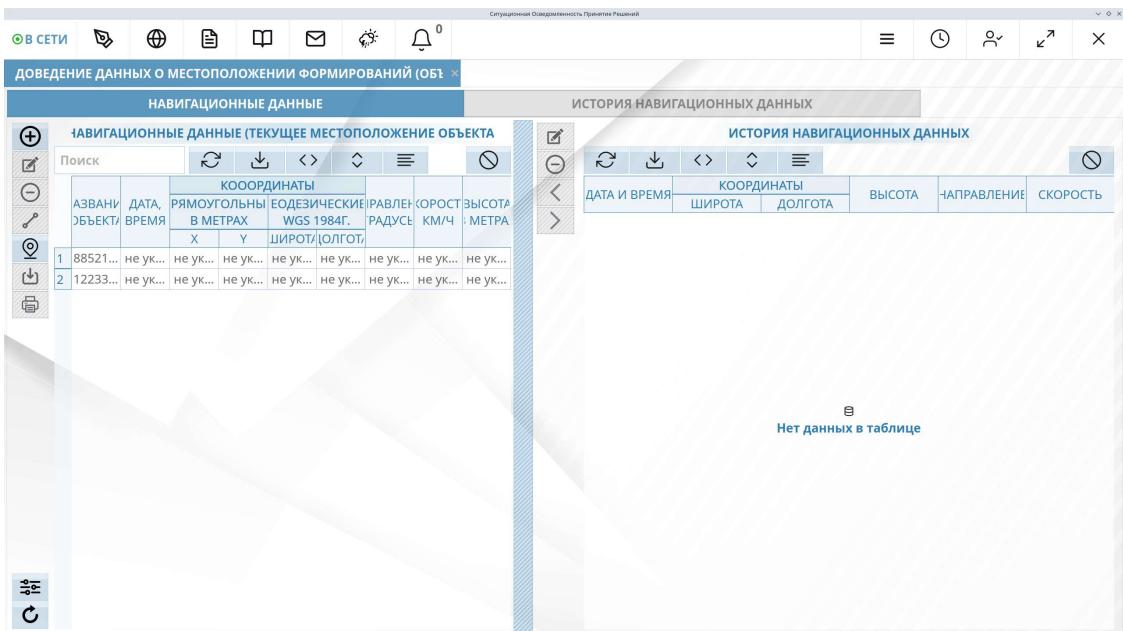


Рис. 35 – Добавление выбранных объектов в таблицу "Навигационные данные (текущее местоположение объекта)".

### 3.3.2.1.5. Добавление первой точки маршрута объекта

Для добавления первой точки маршрута объекта необходимо выбрать объект в таблице "Навигационные данные (текущее местоположение объекта)". Для выбора нужного объекта необходимо нажать левой кнопкой мыши на одну из доступных строк в таблице. Выделенная строка поменяет цвет. *Примечание: цвет выделенной строки зависит от выбранной темы оформления.* Далее нажимаем кнопку редактирования записи по навигационным данным (см. рис. 36).

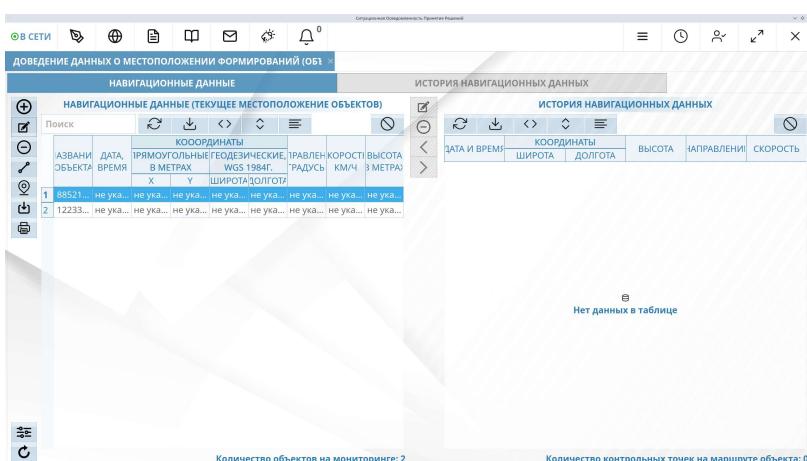


Рис. 36 - Выбор объекта в таблице "Навигационные данные (текущее местоположение объектов)".



- кнопка редактирование записи по навигационным данным (по умолчанию недоступна).

Кнопка редактирование записи по навигационным данным становится активной после выделения одной строки в таблице "Навигационные данные (текущее местоположение объектов)". После нажатия на кнопку "Редактирование записи по навигационным данным" открывается окно "Навигационные данные объекта". В открывшемся окне (см. рис. 37) есть следующие поля для ввода данных: система координат, широта, долгота, координата X, координата Y, направление, скорость и высота.

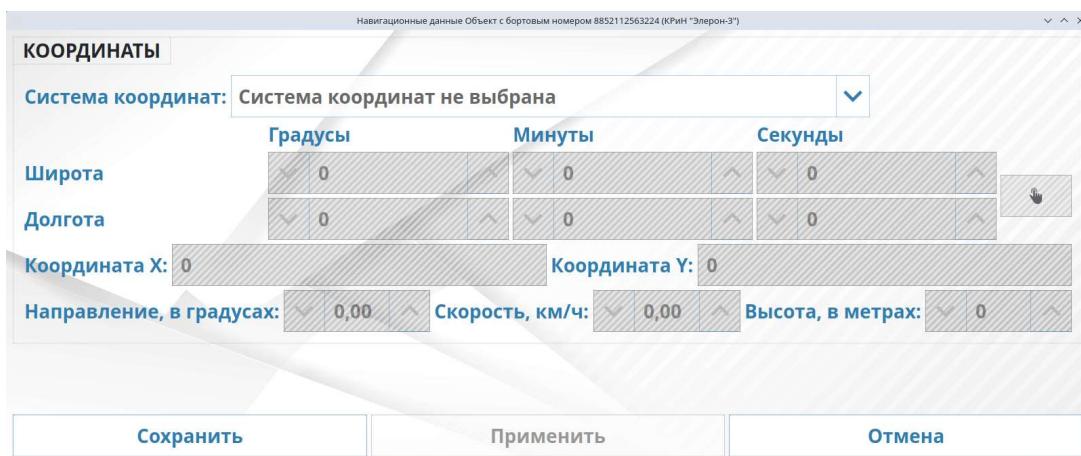


Рис. 37 - Выбор объекта в таблице "Навигационные данные (текущее местоположение объектов)".

Форма ввода "Система координат" представляет собой выпадающий список с двумя вариантами выбора: прямоугольная и геодезическая. В зависимости от выбора варианта, формы ввода в окне автоматически видоизменяются. Некоторые из форм станут доступными для ввода данных, другие формы ввода, наоборот, использовать будет нельзя.

После выбора прямоугольной системы координат (см. рис. 38) для ввода доступны только координаты в метрах. Координаты можно вводить вручную, либо воспользоваться специальной кнопкой для нанесения координат с карты. После нажатия на кнопку, необходимо перейти на открытый проект обстановки картографического сервиса и кликнуть левой кнопкой мыши по нужному месту (или приблизи-

тельной области) на карте. Для более точного нанесения точки маршрута, можно пользоваться масштабированием карты до более крупного или мелкого масштаба.

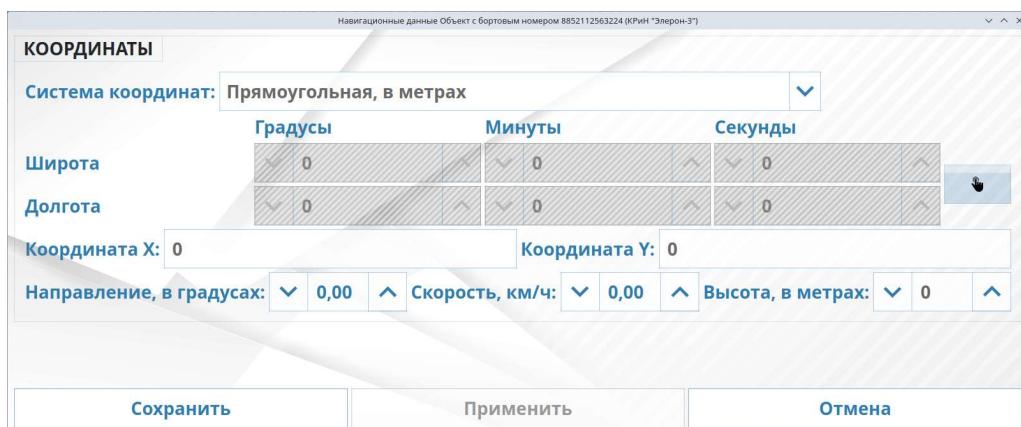


Рис. 38 — Выбор прямоугольной системы координат.

После выбора местоположения объекта на карте, координаты автоматически добавятся в поля: координата X и координата Y. Эти два поля ввода данных доступны и для ввода значений вручную. Далее при необходимости нужно заполнить оставшиеся поля: направление, скорость и высота (см. рис. 39). После того, когда как все поля заполнены нужными значениями, необходимо нажать на кнопку “Сохранить”.

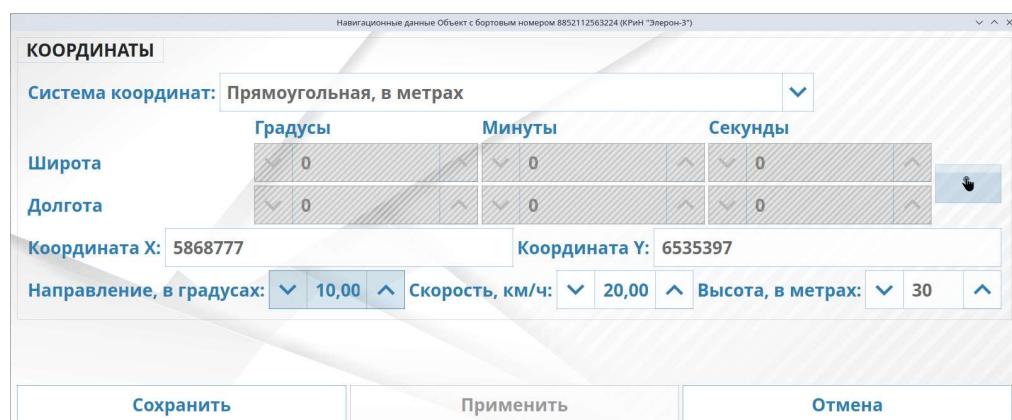


Рис. 39 — Примерный вариант заполненной формы местонахождения объекта.

После сохранения данных, окно “Навигационные данные объекта” автоматически закроется, и данные по местоположению будут добавлены в таблицу (см. рис. 40).

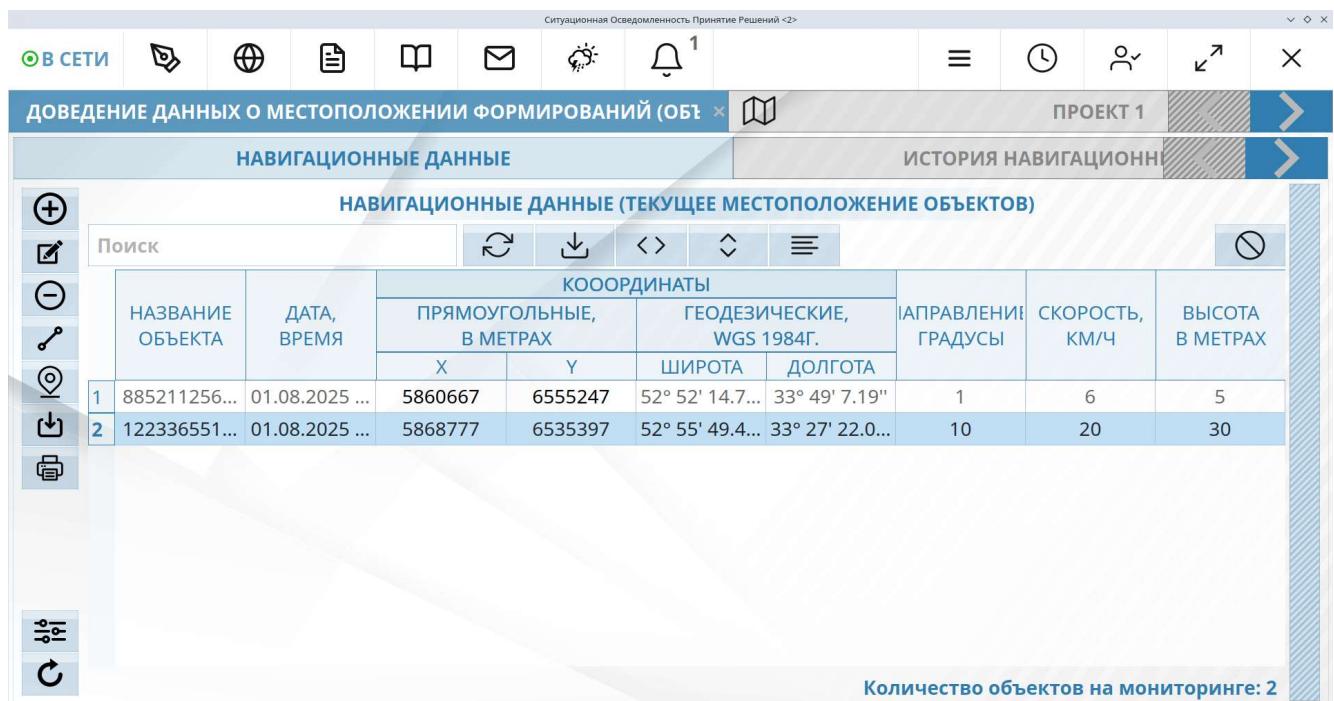


Рис. 40 — Добавление записей по местоположению объектов в таблицу.

Для удаления из списка мониторинга объектов необходимо воспользоваться кнопкой “Убрать объект с мониторинга”.



- кнопка “Убрать объект с мониторинга”, предназначена для снятия выделенного объекта с мониторинга. После снятия объекта с мониторинга, история местонахождения объекта не удаляется, и хранится до последующего возвращения объекта в таблицу.

Программа позволяет пользователю провести маршрут по точкам. Для этого пользователю необходимо воспользоваться одноименно кнопкой “Провести маршрут по точкам”.



- кнопка «Провести маршрут по точкам».

После нажатия на кнопку, пользователю необходимо перейти в открытый проект картографического сервиса, и начать последовательно наносить на карту точки маршрута. Для нанесения последней точки маршрута требуется дважды нажать левую кнопку мыши. При нанесении точек маршрута, координаты в виде отдельных записей будут автоматически добавляться в таблицу “История навигационных дан-

ных”. Примечание: для использования функции нанесения маршрута по точкам, необходимо заблаговременно открыть нужный проект картографического сервиса.

Для отображения текущего местонахождения на карте необходимо воспользоваться кнопкой “Показать маршрут при выборе объекта”.

 - кнопка “Показать маршрут при выборе объекта”, может быть включённой или выключенной. При включенном режиме, в момент двойного клика левой кнопкой мыши по таблице “Навигационные данные (текущее местоположение)” на карте будет отображаться метка, указывающая на местоположение объекта.

 - кнопка “Фильтра данных”, показывает блок с настройками местоположения объектов по датам. Можно фильтровать данные за текущие сутки, на конкретную дату или за выбранный период (см. рис. 41).

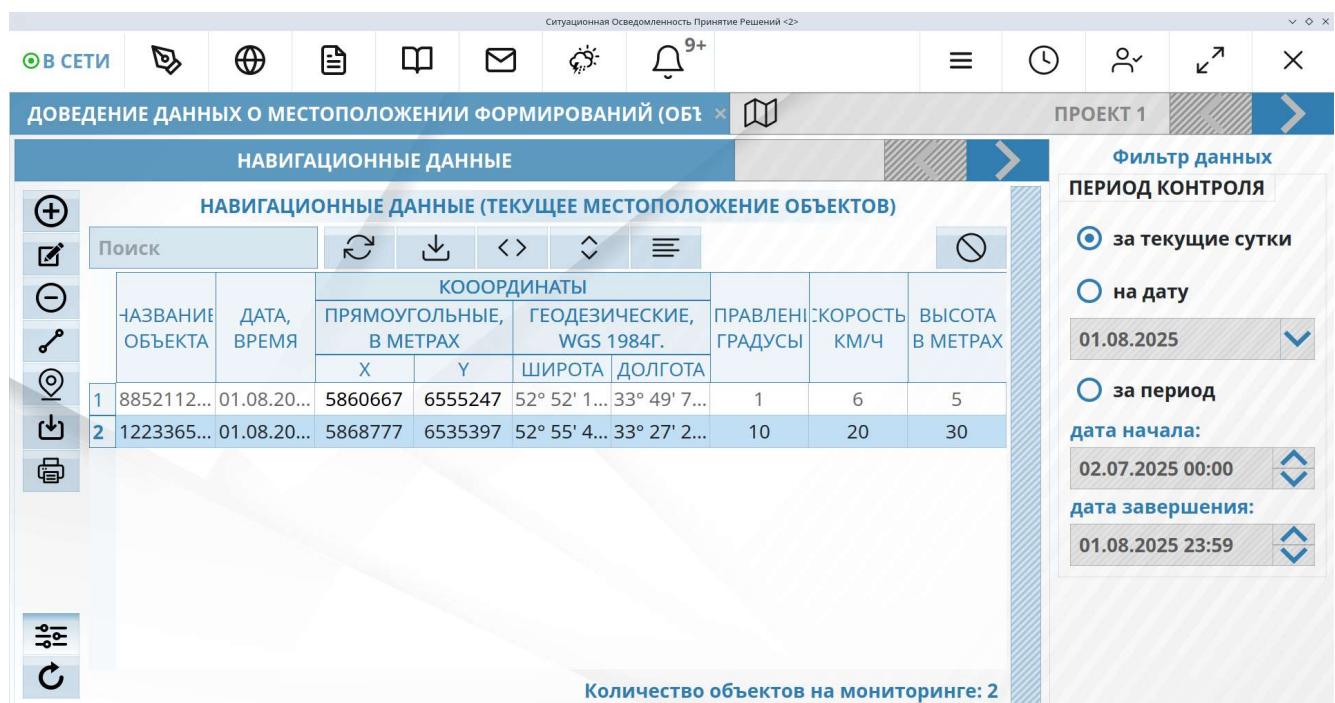


Рис. 41 — Кнопка “Фильтр данных”

### 3.3.2.2. Программа «Сбор обработка и выдача разведывательной информации»

С помощью программы пользователь формирует данные об объектах противника, на основе полученных данных от разведывательных войск. Программа позволяет

формировать карточки (формуляры) объектов противника, учитывая типы, особенности объектов, и их основные характеристики, включая подробное описание. Программа позволяет наносить и отображать объекты противника в проекте картографического сервиса.

### 3.3.2.2.1. Открытие проекта картографического сервиса

Для полноценной работы с программой необходимо предварительно открыть любой проект картографического сервиса. Для открытия списка проектов необходимо воспользоваться кнопкой "Выбор проекта картографического сервиса".

 - кнопка «Выбор проекта картографического сервиса», позволяет активировать выпадающее меню со списком доступных пользователю обстановок (см. Рис. 42). *Примечание. Кнопка расположена на верхней горизонтальной навигационной панели управления.*

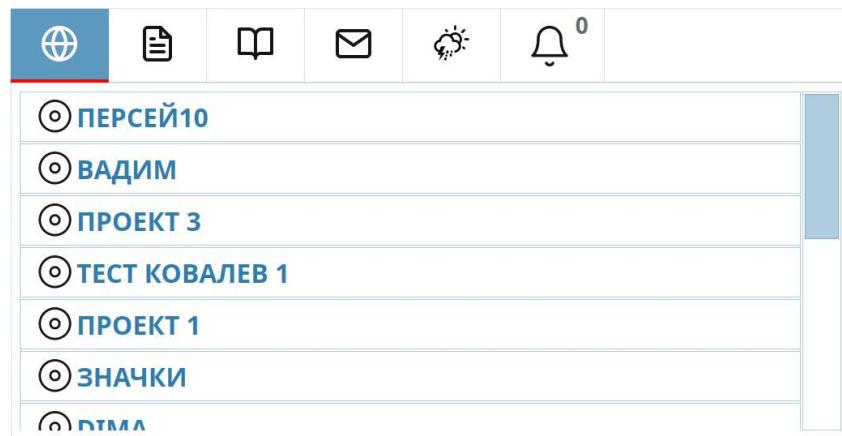


Рис. 42 - Выпадающее меню со списком доступных пользователю обстановок.

Для выбора нужного проекта пользователю необходимо нажать по пункту меню с названием проекта. Появится вспомогательное меню, в котором требуется выбрать пункт «Открыть проект». Открытый проект отобразиться на основном экране отдельной вкладкой с названием выбранного проекта.

### 3.3.2.2.2. Запуск программы «Сбор обработка и выдача разведывательной информации»

Для выбора программы «Сбор обработка и выдача разведывательной информации» необходимо выбрать одноименный пункт в выпадающем меню, как показано на рис. 43.

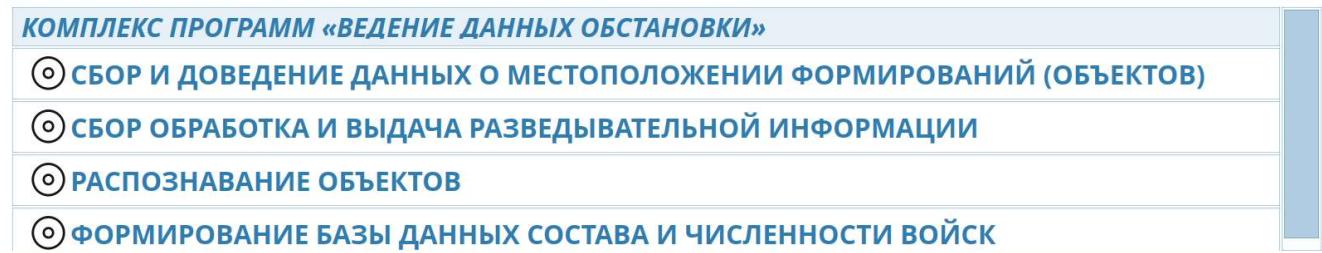


Рис. 43 - Выбор программы «Сбор обработка и выдача разведывательной информации».

### 3.3.2.2.3. Интерфейс программы

Программа включает в себя таблицу со списком всех зарегистрированных объектов противника (см. Рис. 44). В таблице отображаются основные данные об объектах: номер объекта, наименование, тип, дата обнаружения, актуальность, состояние, источник, средство обнаружения, характер деятельности, степень защищенности, боеготовность, боеспособность, формирование, признак важности. Некоторые данные не выводятся в таблицу, но хранятся в базе данных. Просматривать скрытые данные об объектах можно в режиме редактирования выбранного объекта.

Ситуационная Осведомленность Принятие Решений

СБОР ОБРАБОТКА И ВЫДАЧА РАЗВЕДЫВАТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ

ОБЪЕКТЫ РАЗВЕДКИ

	НОМЕР ОБЪЕКТА	НАИМЕНОВАНИЕ	ТИП	ДАТА ОБНАРУЖЕНИЯ	АКТУА
1	AA0002	Авто-51671	Автомобиль	21 июл. 2025 14:16	-
2	AA0001	112222	Автомобиль	21 июл. 2025 14:10	-
3	AA0000	Полевой склад боеприпасов	Полевой склад ГСМ	01 июл. 2025 12:04	-
4	AA0144	абатр	Артиллерийская батарея	11 дек. 2024 17:52	-
5	AT2111	РЛС управления батареи PATRIOT	Радиолокационная станция	21 нояб. 2024 14:45	-
6	AA0144	КП	Командный пункт бригады	06 нояб. 2024 14:20	-
7	AA0144	кп	Командный пункт бригады	06 нояб. 2024 14:14	-
8	AA0143	Автомобиль с прицепом	Автомобиль с прицепом	18 июл. 2024 18:34	-
9	AA0140	Узел связи передового командного пункта 1 мпбр	Узел связи	08 сент. 2023 13:07	-
10	AA0134	Автомобиль с прицепом	Автомобиль с прицепом	04 авг. 2023 16:14	-
11	AA0133	авт	Автомобиль	03 авг. 2023 14:51	-

по 67 1 - 67 из 67 Стр. 1 из 1 < > Фильтр

Рис. 44 - Основная таблица программы «Сбор обработка и выдача разведывательной информации».

### 3.3.2.2.4. Работа с формуляром объектов противника

Для добавления нового объекта противника необходимо воспользоваться кнопкой «Добавить запись», расположенной над основной таблицей.

 - кнопка «Добавить запись».

После нажатия на кнопку откроется окно с формуляром объекта разведки (см. рис. 45).

Формуляр объекта разведки

ОСНОВНЫЕ		ПРОСТРАН	
Номер объекта:	AA0003	Ср-во обнаружения:	
Время обнаружения:	31.07.2025 15:43	Источник:	87 А
Тип объекта:	ЭС	Подразделение:	
Наименование:		Тип ВФ:	
Краткое наименование:		Вид ВФ:	
Характер деятельности:		Род ВФ:	
Степень защищенности:		Степень боеготовности:	
Бортовой номер:		Степень боеспособности:	
Количество личного состава, чел	0	Страна	
		Состояние	
<input type="checkbox"/> Важный РЭОБ <input type="checkbox"/> Важный <input type="checkbox"/> Опасный Актуальность: <input type="button" value="▼"/> 0 <input type="button" value="^"/> час <input type="button" value="▼"/> 0 <input type="button" value="^"/> мин			
<b>КОММЕНТАРИЙ</b> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin-top: 5px;"></div>			
<input type="checkbox"/> Сохранить и отправить донесение		<input type="checkbox"/> Сохранить	
<input type="button" value="Закрыть"/>			

Рис. 45 - Окно «Формуляр объекта разведки».

Окно «Формуляр объекта разведки» состоит из четырех основных разделов (вкладок):

- вкладка «Основные» - предназначена для заполнения первоочередной информации о объекте противника;
- вкладка «Пространственные» - позволяет пользователю добавлять географические координаты вручную, либо с помощью картографического сервиса;
- вкладка «Радиопараметры» - включает в себя настройки режима передачи данных, диапазон частот и модуляцию;
- вкладка «Медиа» - позволяет пользователю загружать фотографии объекта.

Формуляр объекта разведки

ОСНОВНЫЕ		ПРОСТРАНСТВО		
Номер объекта:	АА0003	Ср-во обнаружения:		
Время обнаружения:	01.08.2025 11:34	Источник:	87 А	
Тип объекта:	Автомобиль	Подразделение:		
Наименование:	Авто 123	Тип ВФ:		
Краткое наименование:	123	Вид ВФ:		
Характер деятельности:	В движении	Род ВФ:		
Степень защищенности:	Защищен	Степень боеготовности:		
Бортовой номер:	12345	Степень боеспособности:		
Количество личного состава, чел	3	Страна:		
		Состояние:		
		<input type="checkbox"/> Важный РЭОБ	<input type="checkbox"/> Важный	<input type="checkbox"/> Опасный
		Актуальность:	0 час 0 мин	
		<input type="checkbox"/> Сохранить и отправить донесение		
		<input type="checkbox"/> Сохранить		
		Закрыть		

Рис. 46 — Вариант заполнения данных в окне «Формуляр объекта разведки».

В формуляре объекта пользователь может заполнить следующие данные. Ниже приведено описание основных параметров:

- **номер объекта** – произвольный номер, обязательное поле, вводится в любом формате на усмотрение пользователем;
- **время обнаружения** – по умолчанию введено текущее время, можно оставить это поле без изменений, при необходимости изменить дату и время на другое;
- **тип объекта** – если пользователь идентифицировал тип объекта, то необходимо выбрать его из предложенного списка;
- **наименование** – заполняется по усмотрению пользователя, название объекта может быть произвольным;
- **краткое наименование** – это поле предназначено для ввода сокращенного наименования объекта, или аббревиатуры;
- **характер деятельности** – для заполнения поля предложено три варианта: в движении, ведет огонь, на месте;

- **степень защищенности** - для заполнения поля предложено три варианта: защищен, защищен слабо, полностью защищен;
- **бортовой номер** – указать при идентификации бортового номера на корпусе объекта, если такой имеется;
- **количество личного состава** – при необходимости указать численность обслуживающего персонала или личного состава, расположенного на территории, или рядом с объектом;
- **средство обнаружения** – выбор марки техники разведывательного подразделения, которое обнаружило объект;
- **источник** – выбор воинского подразделения своих войск, которое участвует в операции по обнаружению объекта;
- **подразделение** – выбор воинского подразделения противника, если у пользователя есть информация к какому подразделению противника относится обнаруженный объект.

*Примечание. Для подробного описания пользователь может вывести дополнительную информацию об обнаруженном объекте: тип воинского формирования, вид воинского формирования, род воинского формирования, степень боеготовности, степень боеспособности, страна и состояние. Пользователь может также указать тип объекта: важный РЭОб, важный или опасный, и указать время актуальности разведенного объекта в часах и минутах.*

После ввода всех необходимых данных об объекте, необходимо нажать кнопку «Сохранить». После нажатия на кнопку «Сохранить» окно с формуляром объекта закроется, а данные добавятся в основную таблицу (см. рис. 47).

	НОМЕР ОБЪЕКТА	НАИМЕНОВАНИЕ	ТИП	ДАТ ОБНАРУГ
1	AA0003	Авто 123	Автомобиль	01 авг. 2025
2	AA0002	Авто-51671	Автомобиль	21 июл. 2022
3	AA0001	112222	Автомобиль	21 июл. 2022
4	AA0000	Полевой склад боеприпасов	Полевой склад ГСМ	01 июл. 2022
5	AA0144	абатр	Артиллерийская батарея	11 дек. 2024
6	AT2111	РЛС управления батареи PATRIOT	Радиолокационная станция	21 нояб. 20

Рис. 47 — Отображение нового объекта в основной таблице разведанных объектов.

Для редактирования данных пользователю необходимо выделить в таблице один объект и нажать на кнопку редактировать.

- кнопка «Редактировать запись», предназначена для изменения данных по формуллярам объектов. Кнопка по умолчанию недоступна, становится доступной в момент выбора одной записи в основной таблице объектов разведки. После нажатия на кнопку «Редактировать запись» откроется окно с формулляром объекта, в котором пользователь сможет изменить необходимые данные.

При добавлении нового объекта разведки или при изменении существующего, пользователь может воспользоваться дополнительными вкладками, с помощью которых можно указать географические координаты объекта, и прочую информацию. Для этого на форме с данными формулляра объекта пользователю необходимо переключить на вторую вкладку, которая «Пространственные» (см. рис. 48).

Формуляр объекта разведки

ОВНИЕ			ПРОСТРАНСТВЕННЫЕ		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Метры	<input type="button" value="▼"/>	Фронт, м <input type="button" value="▼"/> 0,00 <input type="button" value="^"/>
X	Y	ВЫСОТА			Глубина, м <input type="button" value="▼"/> 0,00 <input type="button" value="^"/>
					Протяженность, м <input type="button" value="▼"/> 0,00 <input type="button" value="^"/>
					Длина колонны, м <input type="button" value="▼"/> 0,00 <input type="button" value="^"/>
					Скорость движения км/ч <input type="button" value="▼"/> 0,00 <input type="button" value="^"/>
					Направление: <input type="button" value="▼"/> 0,00 <input type="button" value="^"/>

Рис. 48 — Вкладка «Пространственные» для ввода географических координат.

Для добавления координат объекта необходимо воспользоваться кнопкой «Добавить точку».

 - кнопка “Добавить точку”, предназначена для добавления географических координат к формуляру объекта разведки. После нажатия на кнопку появится специально окно с формами указания географических координат и высоты (см. рис. 49). *Примечание. Точек в одном формуляре объекта можно указывать несколько.*

Координаты	
X	Введите X
Y	Введите Y
H	Введите высоту
<input type="button" value="Применить"/> <input type="button" value="Отмена"/>	

Координаты	
X	54.25
Y	36.01
H	47
<input type="button" value="Применить"/> <input type="button" value="Отмена"/>	

Рис. 49 — Окно для ввода географических координат и высоты обнаруженного объекта.

Пользователь при необходимости может указать географические координаты, воспользовавшись функцией «Координаты с карты». Для активации этой функции необходимо предварительно открыть проект картографического сервиса. После открытия проекта обстановки, для пользователя станет доступна кнопка «Взять координаты с карты...».

Для удаления ранее введенных координат необходимо выделить нужные координаты в таблице, и нажать кнопку «Удалить точку».

 - кнопка «Удалить точку» (по умолчанию недоступна), для активации требуется выделить одну строку в таблице географических координат формуляра объекта. После выделения точки координат в таблице и нажатия кнопки «Удалить точку», выделенная строка удалится из таблицы.

На вкладке «Пространственные» пользователь может указать дополнительную информацию о местонахождении, площади объекта и его скорости. С правой стороны вкладки есть специальный блок (см. рис. 50), в котором пользователь может указать: фронт, глубину, протяженность, длину колонны, скорость движения и направление.

Метры	▼	Фронт, м	▼	0,00	▲
		Глубина, м	▼	0,00	▲
		Протяженность, м	▼	0,00	▲
		Длина колонны, м	▼	0,00	▲
		Скорость движения км/ч	▼	0,00	▲
		Направление:	▼	0,00	▲

Рис. 50 Блок дополнительной информации во вкладке «Пространственные».

Вспомогательные данные о режиме радиопередачи, диапазоне частот и модуляции можно указать во вкладке «Радиопараметры» (см. рис. 51). В режиме передачи есть выпадающий список вариантов: быстрая ППРЧ, медленная ППРЧ, телекодовые сообщения и фиксированная частота.

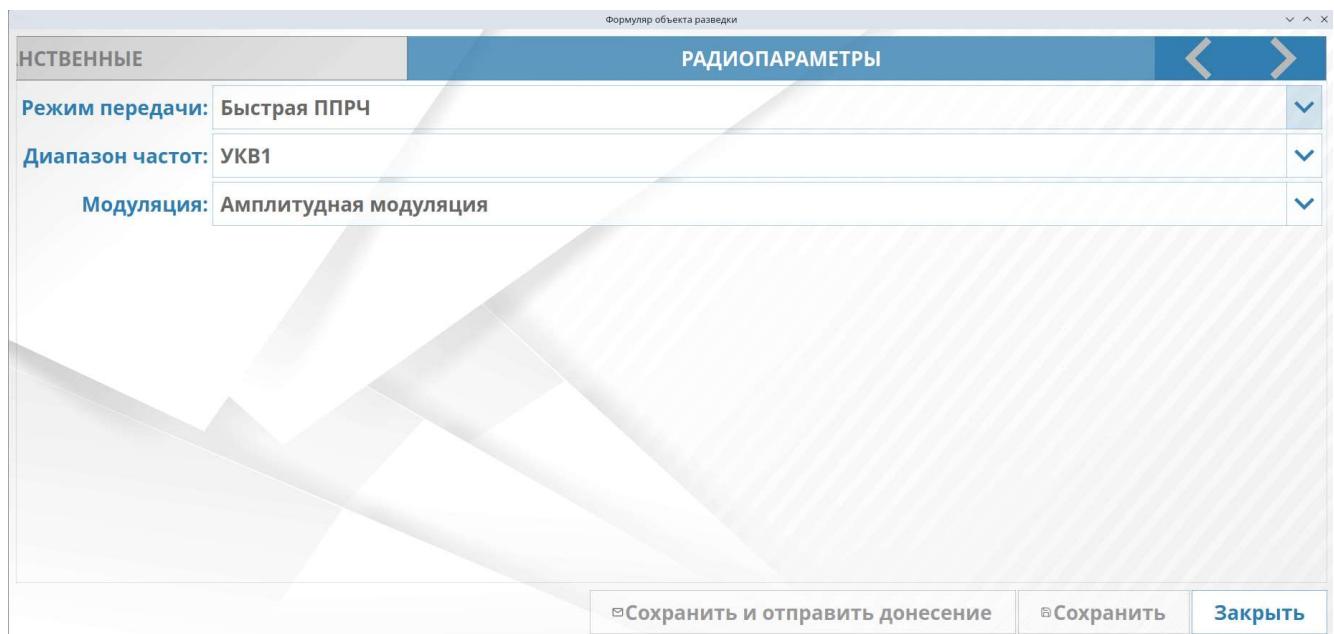


Рис. 51 Вкладка «Радиопараметры».

С помощью вкладки «Медиа» (см. рис. 52) пользователь может загрузить фотографию обнаруженного объекта.

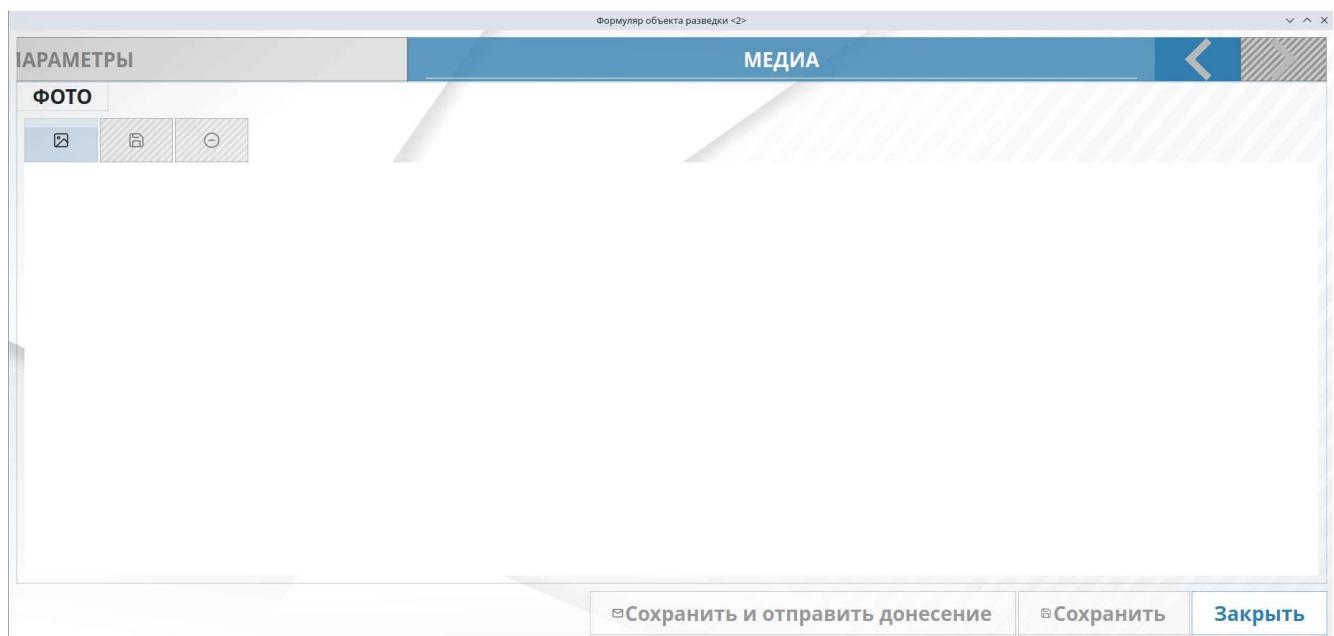


Рис. 52 Вкладка «Медиа».

### 3.3.2.3. Программа "Формирование базы данных и численности войск"

Программа представляет собой редактор базы данных своих войск и войск противника. Программа состоит из деревьев воинских формирований своих войск и войск противника, и таблицы для вывода количественной информации по категориям. Личный состав своих войск делится на: краткие сведения, штатно-должностная книга (ШДК) и алфавитный учёт.

#### 3.3.2.3.1. Запуск программы "Формирование базы данных состава и численности войск"

Для выбора программы "Формирование базы данных и численности войск" необходимо выбрать одноименный пункт в выпадающем меню, как показано на рис. 53.

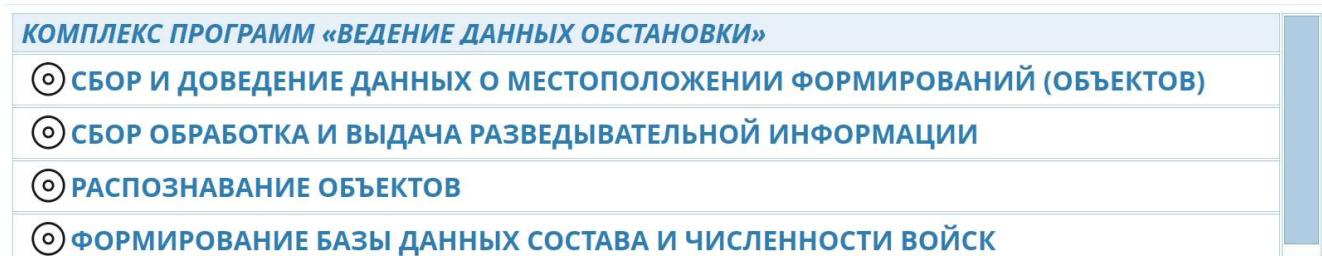


Рис. 53 - Выбор программы "Формирование базы данных и численности войск".

#### 3.3.2.3.2. Интерфейс программы

Основное окно программы включает в себя дерево воинских формирований своих войск и дерево войск противника (с левой стороны окна). Дерево своих войск и дерево войск противника расположены во вкладках («Свои войска» и «Войска противника»), которые можно переключать. С правой стороны расположен блок для отображения количественных показателей по личному составе и ВВТ (см. рис. 54).

Для добавления нового воинского формирования в дерево необходимо нажать на кнопку «Добавить подразделение». Примечание: для добавления воинского подразделение в конкретный узел, пользователю требуется предварительно открыть нужный узел в дереве и выделить воинское формирование, которые будет являться родителем для создаваемого.

⊕ - кнопка «Добавить подразделение», расположена в верхней части вкладок «Свои войска» и «Войска противника». Соответственно, добавление нового формирования будет осуществляться либо в дерево своих войск, либо в дерево войск противника.

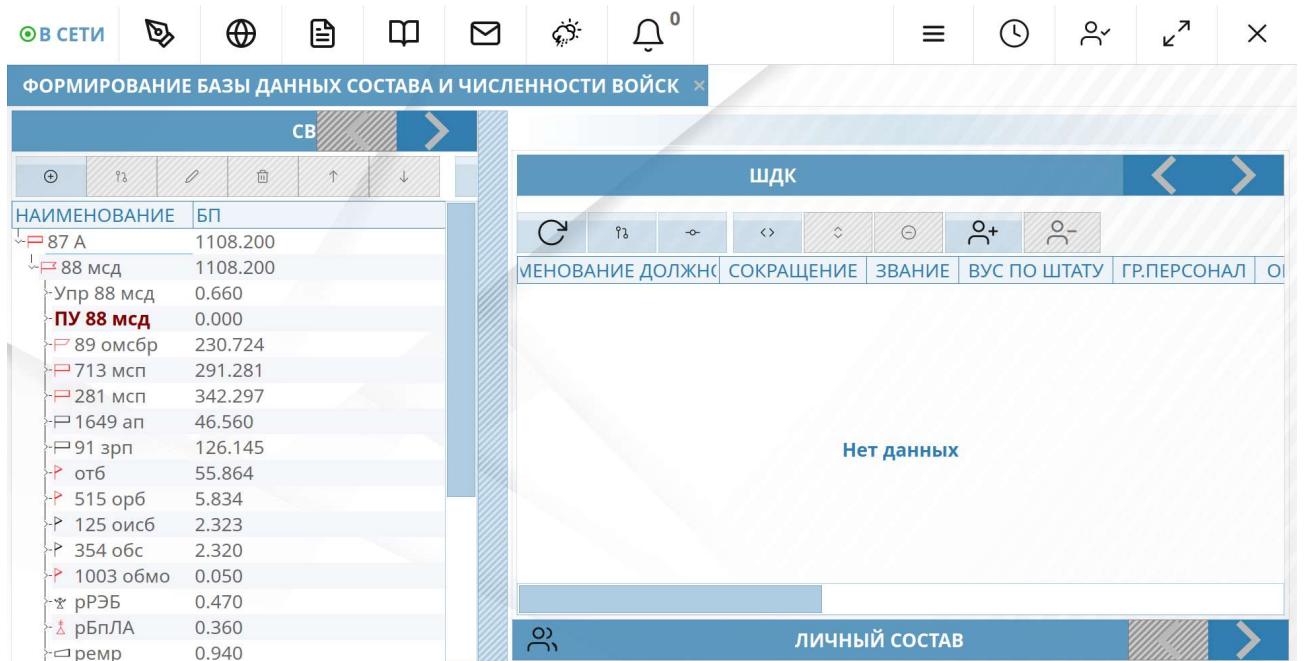


Рис. 54 – Интерфейс основного окна программы.

Форма добавления нового воинского формирования своих войск (см. рис. 30). После заполнения формы необходимо нажать кнопку «Добавить». После нажатия на кнопку «Добавить» окно «Добавить подразделение» останется открытым, а новое подразделение добавиться в выбранный ранее пользователем узел в дереве своих войск (см. рис. 55).

Рис. 55 – Форма добавления нового воинского формирования своих войск с указанием данных для ввода.

- кнопка «Добавить подчинённое подразделение», предназначена для добавления нового воинского формирования с автоматической привязкой к выделенному воинскому формированию в дереве.

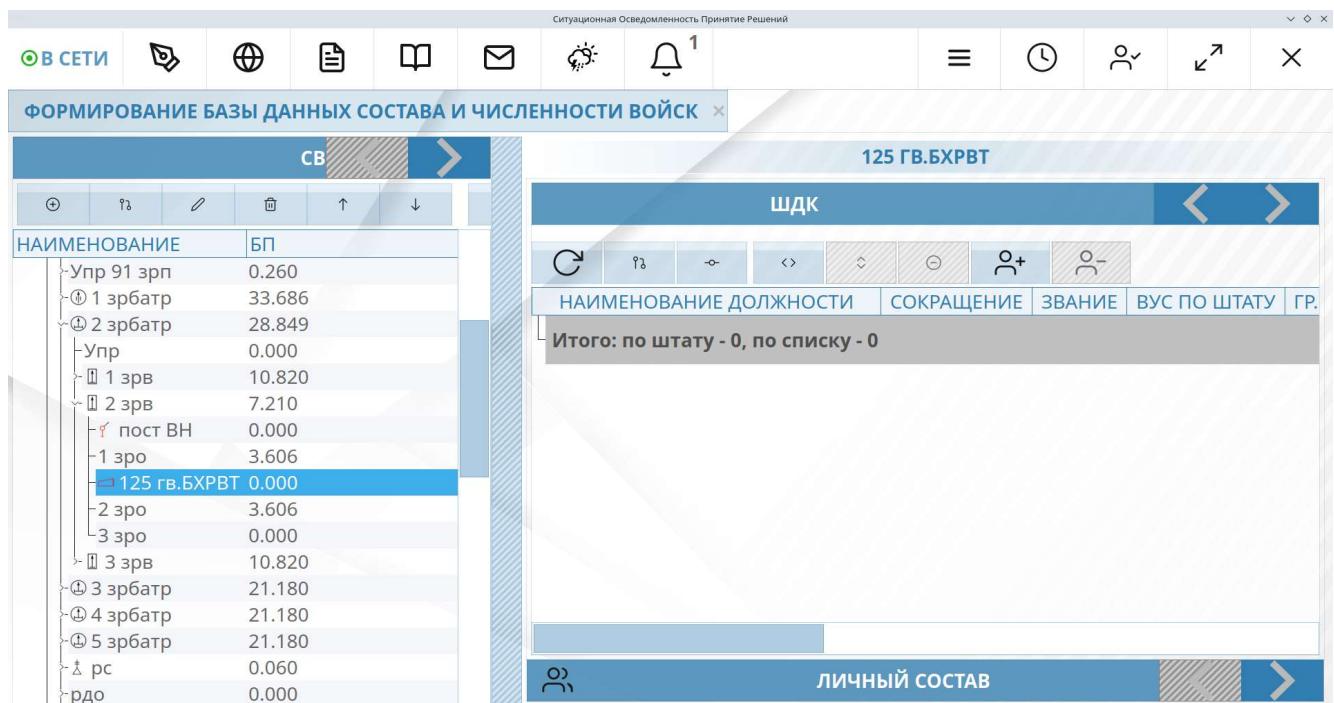


Рис. 56 – Добавленное в дерево своих войск новое воинское подразделение (отмечено ярко-синим цветом).

Для редактирования воинского подразделения необходимо нажать на кнопку «Изменить подразделение».

- кнопка «Изменить подразделение» (по умолчанию недоступна), предназначена для внесения корректировок в ранее созданное подразделение. Для активации кнопки, пользователю требуется выбрать в дереве подразделение, которые необходимо отредактировать.

Для удаления воинского формирования из дерева требуется воспользоваться кнопкой «Удалить подразделение».

☒ - кнопка «Удалить подразделение» (по умолчанию недоступна), предназначена для удаления выбранного подразделения. Для активации кнопки требуется выбрать в дереве подразделение, которое необходимо удалить.

↑ - кнопка «Переместить вверх» (по умолчанию недоступна), предназначена для изменения очередности в дереве для выбранного воинского формирования. Для активации кнопки, необходимо выбрать нужное воинское формирование в дереве. Когда кнопка станет активной нажать на кнопку «Переместить вверх». После нажатия выбранное подразделение переместится на одну позицию вверх (поменяется местами с вышестоящим подразделением, не меняя свой уровень в дереве).

↓ - кнопка «Переместить вниз» (по умолчанию недоступна), предназначена для изменения очередности в дереве для выбранного воинского формирования. Для активации кнопки, необходимо выбрать нужное воинское формирование в дереве. Когда кнопка станет активной нажать на кнопку «Переместить вниз». После нажатия выбранное подразделение переместится на одну позицию вниз (поменяется местами с нижестоящим подразделением, не меняя свой уровень в дереве).

С правой стороны в основном окне программы расположены вспомогательные вкладки для просмотра и добавление данных: «Краткие сведения» (см. рис. 57), «ШДК» (см. рис. 58) и «Алфавитный учет» (см. рис. 59). Данные во вкладках меняются в зависимости от выбранного подразделения в дереве, и предназначены для работы с количественным составом своих войск и ведением учета личного состава.

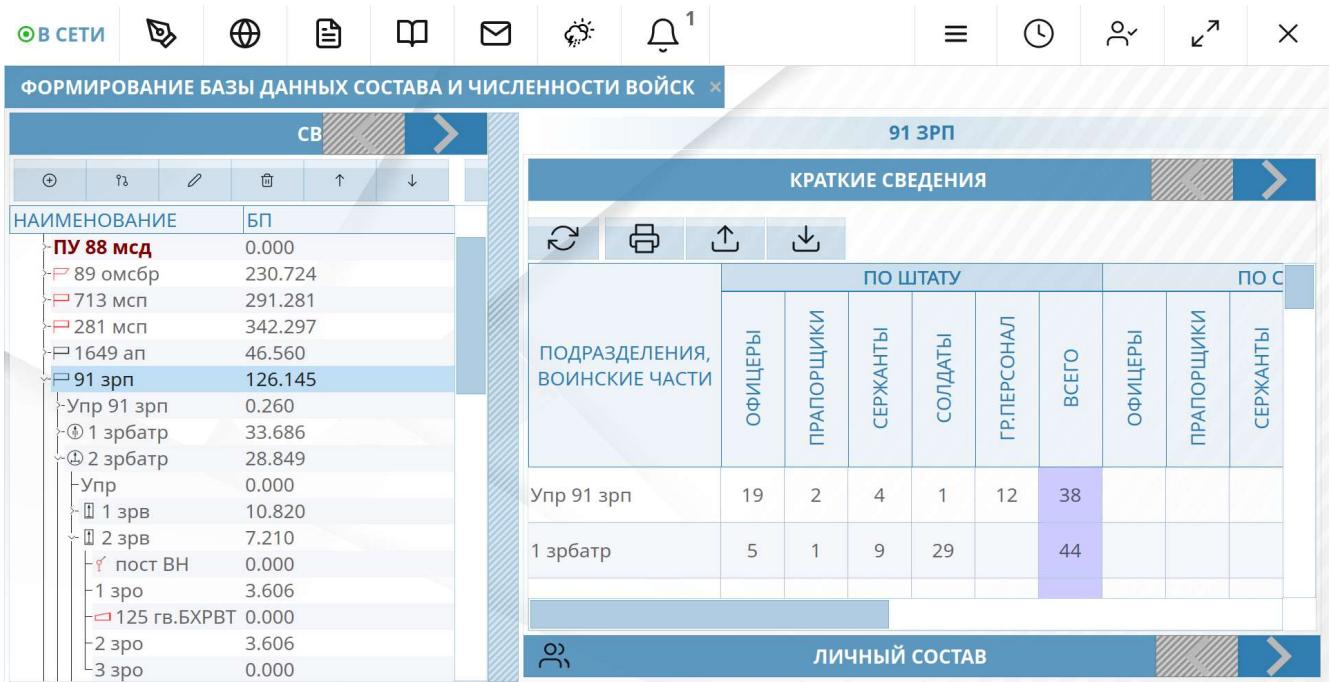


Рис. 57 – Окно «Краткие сведения» для выбранного воинского формирования.

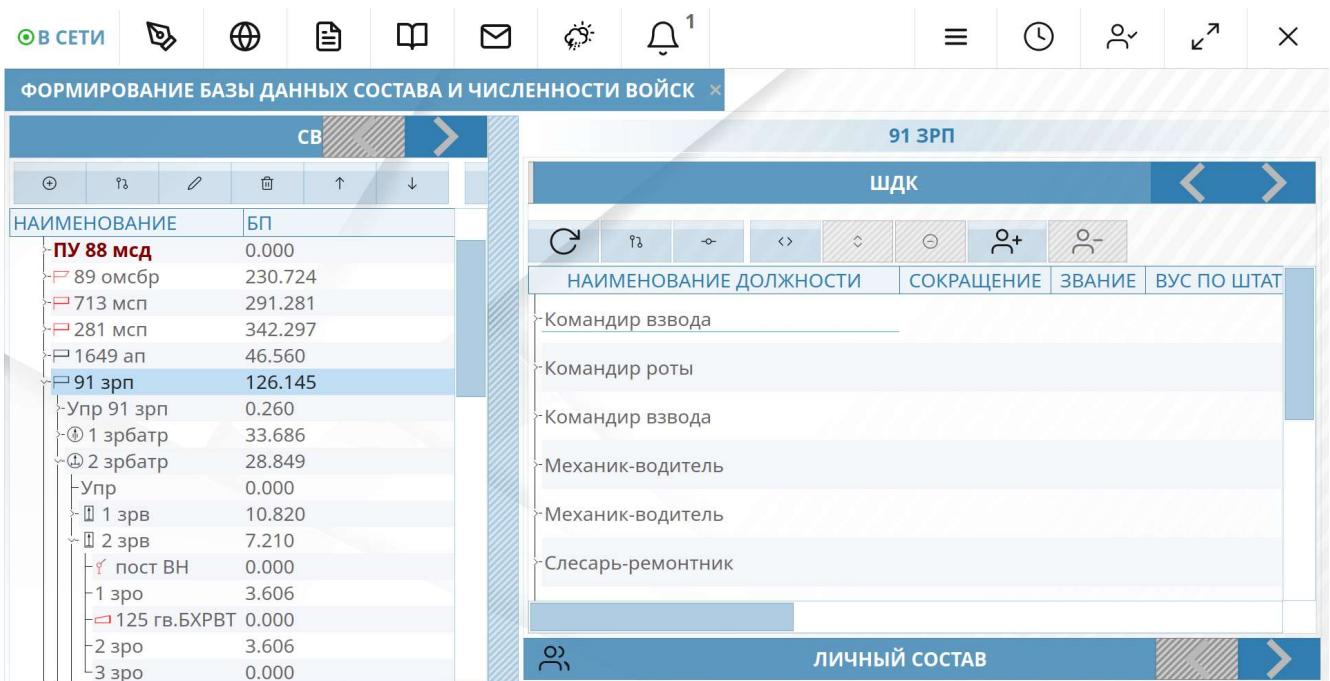


Рис. 58 – Окно «ШДК» для выбранного воинского формирования.

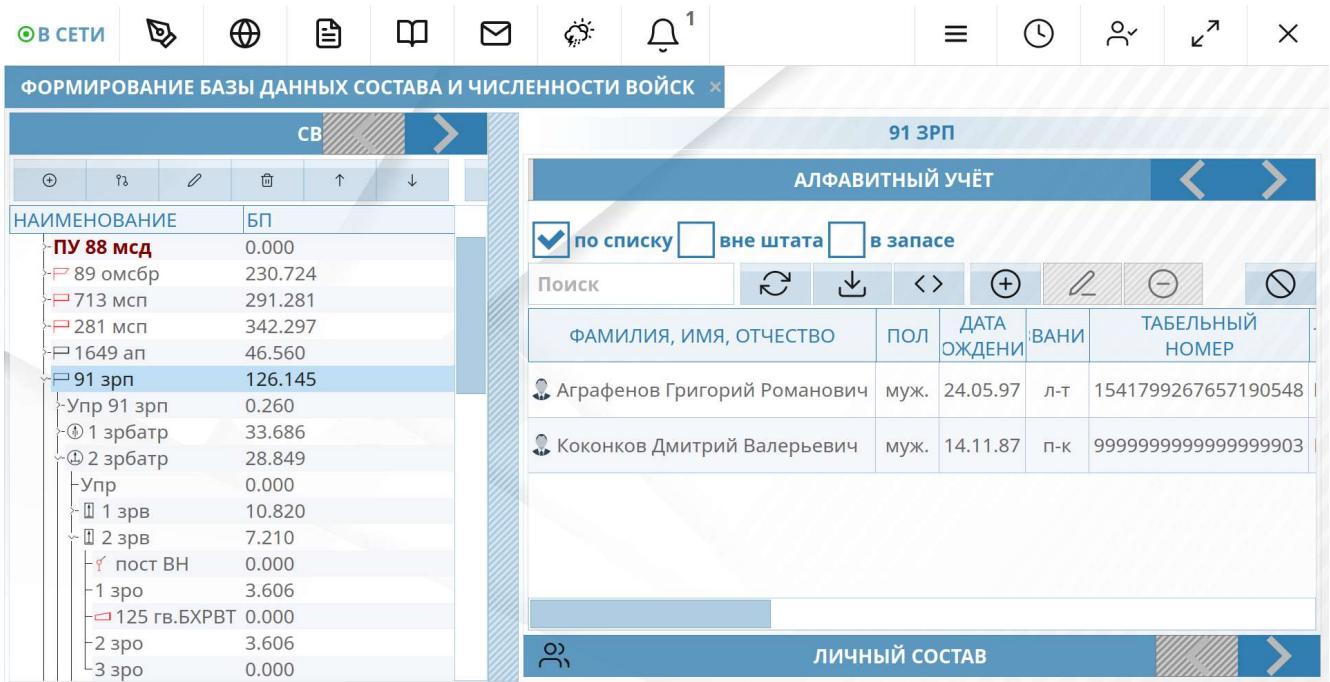


Рис. 59 – Окно «Алфавитный учёт» для выбранного воинского формирования.

Для добавления нового военнослужащего в базу данных необходимо нажать на кнопку «Добавить нового военнослужащего или гражданский персонал».

 - кнопка «Добавить нового военнослужащего или гражданский персонал», предназначена для добавление личного состава в выбранное в дереве воинское подразделение. По нажатию на кнопку откроется одноименное окно (см. рис. 60).

Добавить нового военнослужащего или гражданский персонал

Фамилия:	Ковалев
Имя:	Андрей
Отчество:	Валерьевич
Пол:	Мужской
Звание:	Рядовой
<input type="checkbox"/> гражданский	
Основное	
Табельный номер:	6389289797127
Семейное положение:	холост (не замужем)
Образование:	начальное профессиональное
Военкомат:	
Гражданская специальность:	Введите гражданскую специальность
Дата призыва:	01.08.2025
<input checked="" type="checkbox"/> КОНТРАКТ	<input type="checkbox"/> дата увольнения 01.08.2025
Номер контракта:	0
Дата начала: 01.08.2025	
Личный номер: Введите личный номер	
Дети (до 18 лет): нет	
ВУС: ...	
Отсутствие: в строю	

Рис. 60 – Окно «Добавить нового военнослужащего или гражданский персонал».

После заполнения данных в окне, пользователю необходимо нажать на кнопку «Сохранить», которая расположена в нижней части окна. После нажатия на кнопку, окно закроется, а новый военнослужащий будет добавлен в таблицу «Алфавитный учет».

Для добавления нового образца техники необходимо открыть вкладку “Типы ВВТ” (см. рис. 61). Далее в дереве типов вооружений найти нужный тип вооружения, навести на него курсор мыши и нажать правую кнопку мыши. Откроется контекстное меню, в котором можно выбрать несколько пунктов меню для управления ВВТ. Контекстное меню состоит из следующих пунктов: “Добавить экземпляр ВВТ”, “Изменить экземпляр ВВТ” и “Удалить экземпляр ВВТ”. Выбираем “Добавить экземпляр ВВТ”, далее откроется окно “Добавить образец и состояние ВВТ” (см. рис. 62).

**ФОРМИРОВАНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ СОСТАВА И ЧИСЛЕННОСТИ ВОЙСК**

НАИМЕНОВАНИЕ	БП
- ПУ 88 мсд	0.000
- ПУ 89 омсбр	230.724
- ПУ 713 мсп	291.281
- ПУ 281 мсп	342.297
- ПУ 1649 ап	46.560
- ПУ 91 зрп	126.145
- Упр 91 зрп	0.260
- Упр 1 зрбатр	33.686
- Упр 2 зрбатр	28.849
- Упр	0.000
- Упр 1 зрв	10.820
- Упр 2 зрв	7.210

**91 ЗРП**

**ТИПЫ ВВТ**

ТИП ТЕХНИКИ	ПО ШТАТУ	В НАЛИЧИИ	ИСПРАВНЫХ	УДОПОЖДЕНЫХ
- РВ	92	88	88	
- БМ 9А34М3	18	18	18	
- БМ 9А35М3	18	18	18	
- ПМ 9П516-1	56	52	52	
- БТР	18	18	18	

Рис. 61 – Пример вкладки «Типы ВВТ».

Добавить образец и состояние ВВТ

**пост ВН**

Заводской номер: 3468190236

Образец техники: 100 мм Выстрел УОФ12 с осколочно-фугасн

Текущее состояние: Требует ТР

**ДОПОЛНИТЕЛЬНО**

Дата выпуска: 01.08.2020

Гарантийный срок до: 01.08.2025

Бортовой номер: 46168152

Гос.номер: к517мт98

Время наработки: моточасы

Дата поступления: 01.08.2021

Добавить Отмена

Рис. 62 – Окно «Добавить образец и состояние ВВТ».

## ПЕРЕЧЕНЬ ПРИНЯТЫХ СОКРАЩЕНИЙ

АРМ	- автоматизированное рабочее место
БД	- база данных
БЛА	- беспилотный летательный аппарат
ВВСТ	- вооружение, военная и специальная техника
ВВТ	- вооружение и военная техника
ВКС	- видеоконференцсвязь
ВС	- вооруженные силы
ВФВП	- воинское формирование вероятного противника
ВФСВ	- воинское формирование своих войск
ГИС	- геоинформационная система
ДЛ	- должностное лицо
ДР	- дежурный режим
КНСИ	- классификатор нормативно-справочной информации
НД	- навигационные данные
НСИ	- нормативно-справочная информация
ОС	- операционная система
ОСПО	- общесистемное программное обеспечение
ПД	- передача данных
ПС	- программное средство
ПУ	- пункт управления
ПЭВМ	- персональная ЭВМ
СУБД	- система управления базами данных
ТВФ	- тактическое воинское формирование
ТЗУ	- тактическое звено управления
ТТХ	- тактико-техническая характеристика
ЦУ	- целеуказание
ЭВМ	- электронная вычислительная машина

## Лист регистрации изменений